

株式会社派特莱 网络信号灯

N H 系列

NHL-3FB1

样本画面说明书

三菱电机株式会社

## 关于样本的使用

---

在使用样本画面及其说明书等文件之前，请首先同意以下各项。

- (1) 只有正在使用本公司产品或有意使用本公司产品的用户才能使用。
- (2) 本公司提供的文件的知识产权归属本公司所有。
- (3) 禁止对本公司提供的文件进行窜改、转载、转让、销售。  
但是，可以将部分或全部内容用于用户制作的机器或系统内的本公司产品上。也可以转载、复制、引用、重新排版于本公司用户制作的规格书、设计书、嵌入式产品的使用说明书中。
- (4) 使用本公司提供的文件或从其抽出的数据所造成的任何损失，本公司不予负责。  
请用户自行承担责任。
- (5) 请遵守本公司提供的文件中的使用条件。
- (6) 本公司有权利不经通知修改或删除文件。
- (7) 使用本公司提供的文件时，请务必熟读产品手册以及手册中介绍的相关手册。  
同时请务必充分注意安全事宜，正确使用。

## 目录

---

修订记录.....	4
1. 概要 .....	5
2. 系统构成 .....	6
3. 关于 GOT .....	6
3.1 自动选择的系统应用程序 .....	6
3.2 画面设计软件的连接机器设置 .....	7
3.3 画面设计软件的以太网设置 .....	7
3.1 画面创建软件的重叠窗口设置 .....	7
4. 关于网络信号灯.....	8
4.1 网络信号灯的设置 .....	8
5. 画面规格 .....	9
5.1 显示语言 .....	9
5.2 画面一览表・切换 .....	9
5.3 画面说明 .....	11
5.3.1 菜单(B-30001) .....	11
5.3.2 网络信号灯动作记录(B-30003) .....	12
5.3.3 网络信号灯监视(B-30002) .....	13
5.3.4 网络信号灯动作测试(B-30004) .....	14
5.3.5 装置报警(B-30005) .....	15
5.3.6 手册显示(B-30500) .....	16
5.3.7 报警复位(W-30001) .....	18
5.3.8 语言设置(W-30002) .....	19
5.3.9 时钟设置(W-30003) .....	20
5.4 使用软元件一览表 .....	21
5.5 注释一览表 .....	22
5.6 脚本一览表 .....	22
6. 关于手册显示.....	27
6.1 手册显示用文件数据的准备 .....	27
7. 其他 .....	28
7.1 梯形图程序 .....	28

## 修订记录

### 样本画面说明书

修订日期	管理编号*	修订内容
2013/10	BCN-P5999-0135	初版
2015/6	BCN-P5999-0135-2	文件 ID 的软元件指定对应
2015/9	BCN-P5999-0135-3	把梯形图程序转换为 GX Works2 格式 在梯形图程序上记载注释 记载梯形图程序、配置数据的存储目标 修改 5.4 使用软元件一览表 更新 7.1 梯形图程序

\* 管理编号记载在右下方。

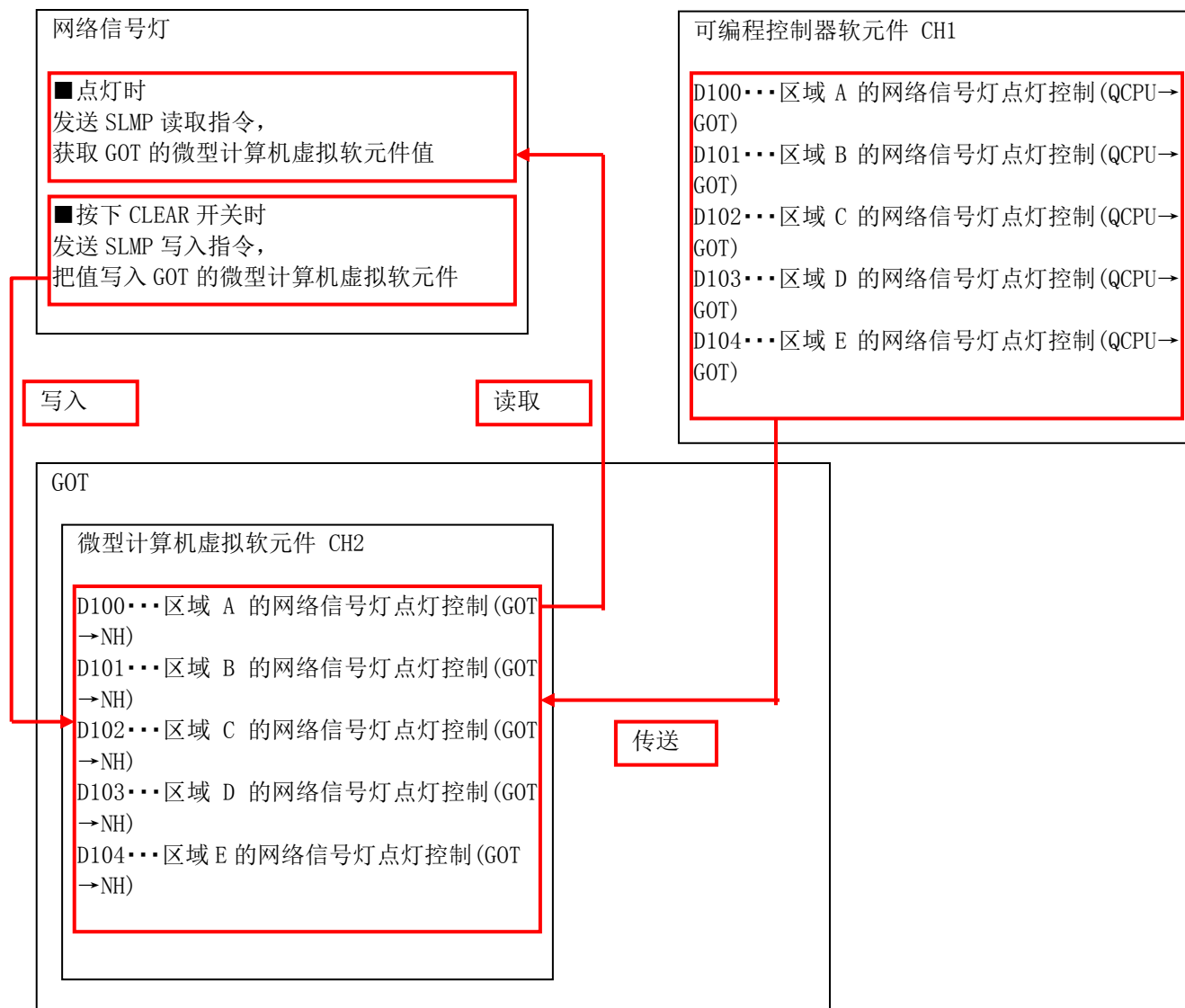
### 工程数据

修订日期	工程数据	GT Designer3*	修订内容
2013/10	PATLITE_NH_V_Ver1_C.GTX	1.100E	初版
2015/6	PATLITE_NH_V_Ver2_C.GTX	1.128J	文件 ID 的软元件指定对应
2015/9	PATLITE_NH_V_Ver3_C.GTX	1.136S	仅更新版本

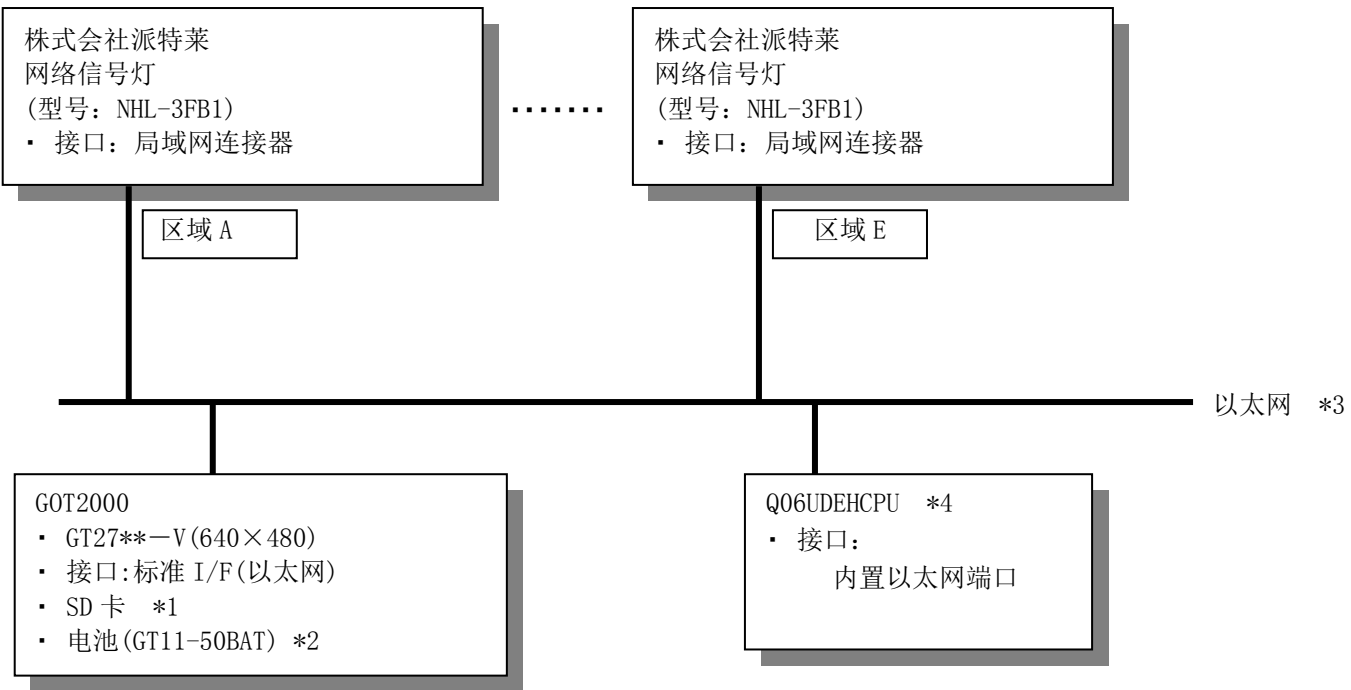
\* 制作工程数据时使用的画面设计软件的版本。打开文件时请使用相同版本或更高版本的画面设计软件。

## 1. 概要

本资料是通过以太网连接 GOT2000、株式会社派特莱的网络信号灯以及可编程控制器，在装置发生报警时对网络信号灯进行点灯控制的样本画面的说明书。点灯控制的内容记载如下。



2. 系统构成



- \*1: SD卡, 用于文件显示功能/顺控程序监视功能。
- \*2: 电池, 用于时钟数据及SRAM用户区的报警数据的停电保持。(GOT中标配电池。)
- \*3: 关于电缆的详细内容, 请参照「GOT2000系列连接手册(微型计算机/MODBUS/周边机器连接篇)」。
- \*4: 梯形图程序附带于以下的文件夹。  
    <画面创建软件的安装目标路径>\GTD3\_2000\App\SampleProject\PATLITE\_NH\_V\_Ver3

3. 关于 GOT

3.1 自动选择的系统应用程序

种类	系统应用程序名称	
基本功能	基本系统应用程序	
	标准字体	日语
通讯驱动程序	以太网连接	以太网 (MELSEC), Q17nNC, CRnD-700, 网关
		以太网 (微型计算机)
扩展功能	标准字体	中文 (简体)
	轮廓字体	黑体
		英数假名
		日语汉字
		中文 (简体) 汉字
	顺控程序监视	顺控程序监视 (梯形图)
	文件显示	
	GOT 平台库	
	GOT 功能扩展库	

### 3.2 画面设计软件的连接机器设置

#### CH1 的设置(可编程控制器 CPU 以太网连接)

项 目	设置值	备 注
GOT 网络号	1	
GOT 站号	1	
GOT 以太网设置	参照表 1	
GOT 机器通讯用端口号	5001	
重试次数(次)	3	
启动时间(秒)	3	
通讯超时时间(秒)	3	
发送延迟时间(ms)	0	

#### CH2 的设置 (网络信号灯 微型计算机连接)

项 目	设置值	备 注
GOT 网络号	2	
GOT 站号	1	
GOT 以太网设置	参照表 1	
GOT 机器通讯用端口号	5021	
启动时间(秒)	3	
发送延迟时间(×10ms)	0	
32 位存储顺序	LH 顺序	
协议	UDP/IP	
方式	7	
中断数据长度	1	
特殊中断输出	无	
生存确认	不做	
生存确认周期(秒)	20	

#### GOT 以太网设置

项 目	设置值	备 注
将 GOT 以太网设置反映到 GOT 本体	勾选	
GOT IP 地址	192.168.3.18	
子网掩码	255.255.255.0	
默认网关	0.0.0.0	
周边 S/W 通讯用端口号	5015	
透明用端口号	5014	

### 3.3 画面设计软件的以太网设置

	本站	网络号	站号	机器	IP 地址	端口号	通讯方式
1	*	1	2	QnUD (P) V/QnUDEH	192.168.3.39	5006	UDP

### 3.1 画面创建软件的重叠窗口设置

为使基本画面切换的同时关闭窗口画面，在[画面切换/窗口]的重叠窗口的[详细设置]中，将[切换基本画面的同时关闭窗口]设置为有效。

4. 关于网络信号灯

4.1 网络信号灯的设置

请通过 Web 浏览器将网络信号灯的配置数据 (config.ini 文件 \*1) 写入网络信号灯。部分设置内容记载如下。

系统设置

项 目	设置值	备 注
本体 IP 地址	192.168.3.1	

SLMP 读取/写入命令的设置

项 目	设置值	备 注
连接目标端口号	5021	
协议	UDP	
串行号	附加	

动作模式设置

项 目	点灯设置	SLMP 命令
动作模式 1	读取 D100=1	红 点灯
动作模式 2	读取 D100=2	红 点灯模式 1
动作模式 3	读取 D100=3	红 点灯模式 2
动作模式 4	读取 D100=4	黄 点灯
动作模式 5	读取 D100=5	黄 点灯模式 1
动作模式 6	读取 D100=6	黄 点灯模式 2
动作模式 7	读取 D100=7	绿 点灯
动作模式 8	读取 D100=8	绿 点灯模式 1
动作模式 9	读取 D100=9	绿 点灯模式 2
动作模式 10	读取 D100=A	蓝 点灯
动作模式 11	读取 D100=B	蓝 点灯模式 1
动作模式 12	读取 D100=C	蓝 点灯模式 2
动作模式 13	读取 D100=D	白 点灯
动作模式 14	读取 D100=E	白 点灯模式 1
动作模式 15	读取 D100=F	白 点灯模式 2
动作模式 16	读取 D100=10	全部熄灯
清除动作	写入 D100=10	-

\*1: 配置数据附带在下列文件夹中。  
<画面创建软件的安装目标路径>\GTD3\_2000\App\SampleProject\PATLITE\_NH\_V\_Ver3



5. 画面规格

5.1 显示语言

画面可以显示日语/英语/中文(简体)3 种语言。如下所示各种语言的字符串，登录在注释组号 489、499、500 的列号 1~3 中。将列号写入语言切换元件中即可显示与列号相应的语言。

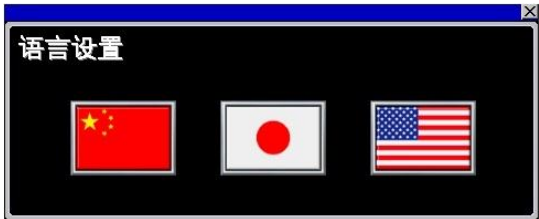
列号	语言
1	中文(简体)
2	日语
3	英语

5.2 画面一览表・切换

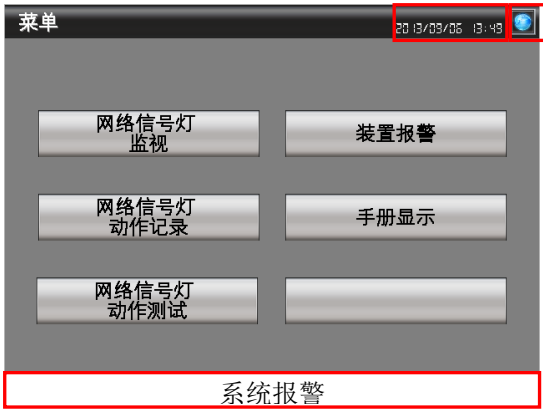
5.2.1 画面一览表・切换(公共)



窗口画面 W-30003: 时钟设置



窗口画面 W-30002: 语言设置

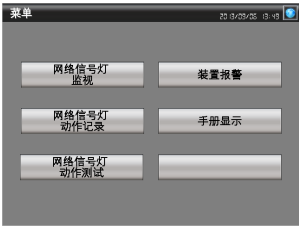


基本画面 B-30001: 菜单及全部基本画面

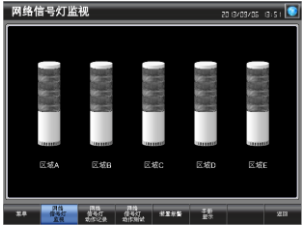


窗口画面 W-30001: 报警复位

5.2.2 画面一览表・切换(个别)



基本画面 B-30001：菜单



基本画面 B-30002：网络信号灯监视



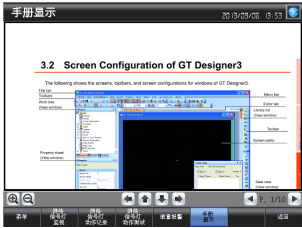
基本画面 B-30003：网络信号灯动作记录



基本画面 B-30004：网络信号灯动作测试



基本画面 B-30005：装置报警



基本画面 B-30500：手册显示

5.3 画面说明

5.3.1 菜单(B-30001)



概要

菜单画面。

详细

1. 切换至网络信号灯监视画面。
2. 切换至网络信号灯动作记录画面。
3. 切换至网络信号灯动作测试画面。
4. 切换至装置报警画面。
5. 切换至手册显示画面。
6. 显示当前日期和时间。触摸即显示时钟设置窗口。
7. 显示语言设置窗口。

备注

- 通过工程脚本进行网络信号灯的控制。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 系统报警发生时，在画面下方将显示报警信息。触摸信息的左端时，显示位置依照画面上方、画面中央、画面下方的顺序切换。触摸其它地方时，显示报警复位窗口。



### 5.3.2 网络信号灯动作记录(B-30003)



#### 概要

显示网络信号灯的动作记录。

#### 详细

1. 显示网络信号灯的动作记录。通过触摸显示/隐藏光标。在触摸报警显示的状态下，手指上下方向拨动，可将报警上下滚动显示。
2. 操作动作记录的显示。  
 : 上下翻页。  
 : 上下逐行滚动。  
删除 : 清除已恢复的选择动作记录。  
全部删除 : 清除已恢复的全部动作记录。
3. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，所以显示中的画面不被切换。
4. 未使用的基本画面切换开关。
5. 切换至上次显示画面。
6. 显示当前日期和时间。触摸即显示时钟设置窗口。
7. 显示语言设置窗口。

#### 备注

- 通过工程脚本进行网络信号灯的控制。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 系统报警发生时，在画面下方将显示报警信息。触摸信息的左端时，显示位置依照画面上方、画面中央、画面下方的顺序切换。触摸其它地方时，显示报警复位窗口。

### 5.3.3 网络信号灯监视(B-30002)



#### 概要

显示设置在各区域的网络信号灯的点灯状态。

#### 详细

1. 显示点灯状态。
2. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，所以显示中的画面不被切换。
3. 未使用的基本画面切换开关。
4. 切换至上次显示画面。
5. 显示当前日期和时间。触摸即显示时钟设置窗口。
6. 显示语言设置窗口。

#### 备注

- 通过工程脚本进行网络信号灯的控制。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 系统报警发生时，在画面下方将显示报警信息。触摸信息的左端时，显示位置依照画面上方、画面中央、画面下方的顺序切换。触摸其它地方时，显示报警复位窗口。

5.3.4 网络信号灯动作测试(B-30004)



概要

对每个区域的网络信号灯进行动作测试。

详细

1. 区域选择。
2. 选择动作测试模式。
3. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，所以显示中的画面不被切换。
4. 未使用的基本画面切换开关。
5. 切换至上次显示画面。
6. 显示当前日期和时间。触摸即显示时钟设置窗口。
7. 显示语言设置窗口。

备注

- 通过工程脚本进行网络信号灯的控制。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 系统报警发生时，在画面下方将显示报警信息。触摸信息的左端时，显示位置依照画面上方、画面中央、画面下方的顺序切换。触摸其它地方时，显示报警复位窗口。

### 5.3.5 装置报警(B-30005)



#### 概要

显示装置的报警记录。

#### 详细

- 显示装置的报警记录。通过触摸显示/隐藏光标。在触摸报警显示的状态下，手指上下方向拨动，可将报警上下滚动显示。
- 操作装置的报警记录。

	: 上下翻页。
	: 上下逐行滚动。
删除	: 清除已恢复的选择报警。
全部删除	: 清除已恢复的全部报警。
确认	: 选择报警的时间显示（确认）。
全部确认	: 全部报警的时间显示（确认）。
顺控程序监视	: 显示所选择的报警的梯形图。
- 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，所以显示中的画面不被切换。
- 未使用的基本画面切换开关。
- 切换至上次显示画面。
- 显示当前日期和时间。触摸即显示时钟设置窗口。
- 显示语言设置窗口。

#### 备注

- 通过工程脚本进行网络信号灯的控制。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 系统报警发生时，在画面下方将显示报警信息。触摸信息的左端时，显示位置依照画面上方、画面中央、画面下方的顺序切换。触摸其它地方时，显示报警复位窗口。

### 5.3.6 手册显示(B-30500)



#### 概要

显示与显示中的语言对应的手册。

#### 详细

1. 手册显示是对应语言分别显示文件 ID 从 201 至 203 的文件。画面初次显示时，显示第 1 页。在触摸文件的状态下往 8 个方位拨动，文件即往其拨动方向滚动显示。拨动显示中的文件边端时，可以切换页码。通过双指张开/合拢操作，可依大/中/小 3 个阶段切换文件。
2. 操作显示中的文件。
  - : 放大/缩小显示中的文件。
  - : 左右滚动显示中的文件。
  - : 上下滚动显示中的文件。
3. 操作显示中的文件页。
  - P. 1** : 显示正在显示中的文件页。触摸数值后，可以更改页码。
  - : 对显示中的文件进行上一页/下一页。
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，所以显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至上次显示画面。
7. 显示当前日期和时间。触摸即显示时钟设置窗口。
8. 显示语言设置窗口。



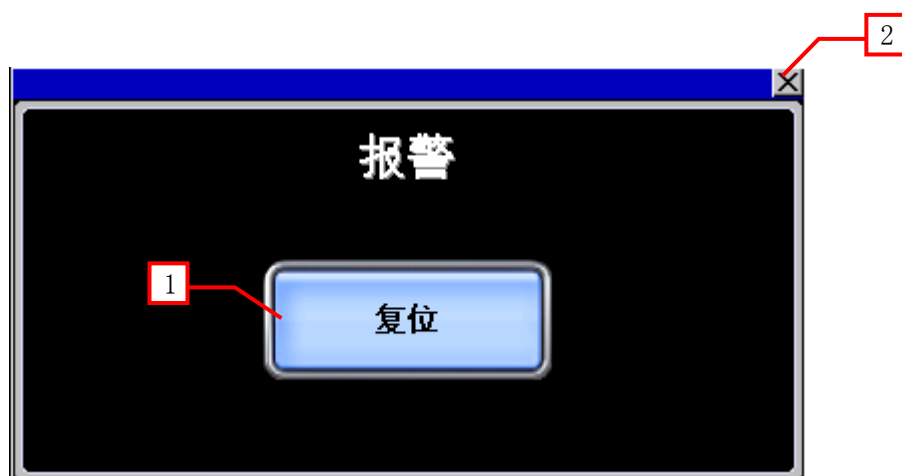
## 备注

- 手册显示的文件遵从显示语言切换。注释组号和语言、文件 ID 对应，如下表所示。

注释组号	语言	文件 ID
1	中文(简体)	201
2	日语	202
3	英语	203

- GOT 启动时，通过工程脚本将文件页码设置为「1」以及将文件 ID 设置为「201」。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 页码传送开关通过对象脚本不超过总页数。关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。
- 手册显示用的文件数据由用户制作。关于详细内容，请参照「6. 关于手册显示」。
- 系统报警发生时，在画面下方将显示报警信息。触摸信息的左端时，显示位置依照画面上方、画面中央、画面下方的顺序切换。触摸其它地方时，显示报警复位窗口。

### 5.3.7 报警复位(W-30001)



#### 概要

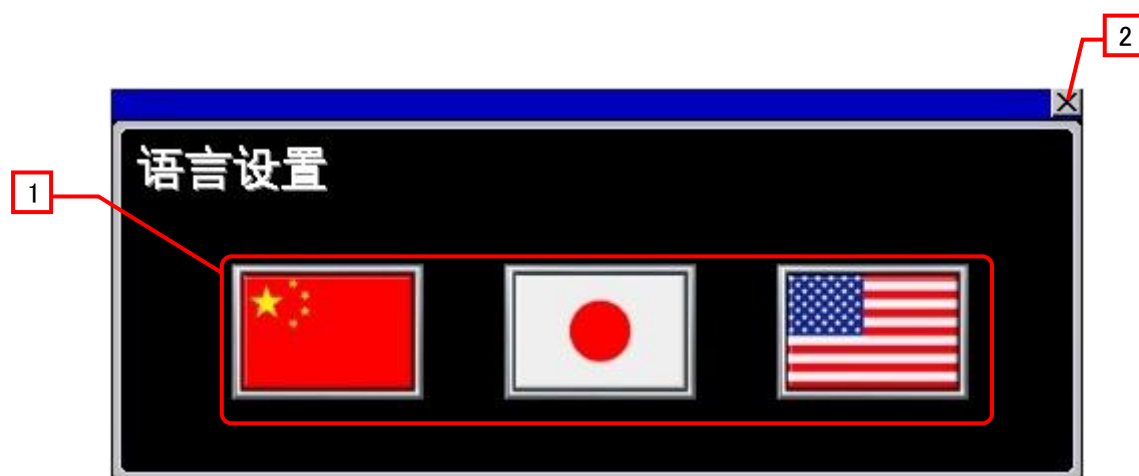
复位系统报警。

#### 详细

1. 复位系统报警，并在 1 秒后关闭窗口画面。
2. 关闭窗口画面。

#### 备注

### 5.3.8 语言设置(W-30002)



#### 概要

选择 GOT 的显示语言。

#### 详细

1. 切换语言，并关闭窗口画面。
2. 关闭窗口画面。

#### 备注

相应显示语言，系统语言与手册显示的文件 ID 同步切换设置。





### 5.3.9 时钟设置(W-30003)



#### 概要

更改 GOT 的时钟数据。

#### 详细

1. 显示当前日期和时间。
2. 通过   开关设置想更改的日期和时间。长按   开关将连续进行增减。复位开关复位秒。
3. 将设置的日期和时间反映到 GOT 的时钟数据中，并在 1 秒后关闭窗口画面。
4. 关闭窗口画面。

#### 备注

- 日期和时间的初始值为窗口画面显示时的日期和时间。
- 更改日期和时间的年/月/日/时/分/秒的数值显示中设置了对象脚本。  
关于脚本的详细内容，请参照「5.6 脚本一览表」。

## 5.4 使用软元件一览表

画面上的开关和指示灯等使用的软元件，有些同时也在脚本等的公共设置中被使用。统一更改此类软元件时，推荐使用[批量更改]。关于[批量更改]的详细内容，请参照「GT Designer3 (GOT2000) 帮助」。

### 5.4.1 连接机器的软元件

#### (1) CH1 可编程控制器软元件

类型	软元件编号	用途
位	M0~M19	用户报警监视
	M100+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯红灯亮
	M101+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯红灯亮模式 1
	M102+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯红灯亮模式 2
	M103+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯黄灯亮
	M104+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯黄灯亮模式 1
	M105+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯黄灯亮模式 2
	M106+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯绿灯亮
	M107+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯绿灯亮模式 1
	M108+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯绿灯亮模式 2
	M109+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯蓝灯亮
	M110+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯蓝灯亮模式 1
	M111+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯蓝灯亮模式 2
	M112+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯白灯亮
	M113+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯白灯亮模式 1
	M114+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯白灯亮模式 2
	M115+20 n (n = 0~4) *1	网络信号灯全部熄灯
字	D100	区域 A 的网络信号灯点灯控制 (QCPU→GOT)
	D101	区域 B 的网络信号灯点灯控制 (QCPU→GOT)
	D102	区域 C 的网络信号灯点灯控制 (QCPU→GOT)
	D103	区域 D 的网络信号灯点灯控制 (QCPU→GOT)
	D104	区域 E 的网络信号灯点灯控制 (QCPU→GOT)

\*1: 每个区域使用不同的软元件。对于区域 A, n=0……对于区域 E, n=4。

#### (2) CH2 微型计算机虚拟软元件

类型	软元件编号	用途
字	D100 (CH2)	区域 A 的网络信号灯点灯控制 (GOT→NH)
	D101 (CH2)	区域 B 的网络信号灯点灯控制 (GOT→NH)
	D102 (CH2)	区域 C 的网络信号灯点灯控制 (GOT→NH)
	D103 (CH2)	区域 D 的网络信号灯点灯控制 (GOT→NH)
	D104 (CH2)	区域 E 的网络信号灯点灯控制 (GOT→NH)

### 5.4.2 GOT 内部软元件

类型	软元件编号	用途
位	GB40	脚本触发 (通常 ON)
	GB61000	网络信号灯动作测试画面标志
	GD60031. b13	GOT 错误复位信号
	GS512. b0	时间更改信号
字	GD60000	基本画面切换
	GD60001	重叠窗口 1 画面切换
	GD60004	重叠窗口 2 画面切换
	GD60021	语言切换
	GD60022	系统语言切换
	GD60031、GD60041	系统信息
	GD60080~GD60082	文件显示

类型	软元件编号	用途
字	GD61000	区域切换
	GD63990～GD63995	时钟的数字开关
	GS513～GS516	更改时间
	GS650～GS652	当前时间
	TMP800～TMP996	脚本运算用

## 5.5 注释一览表

注释组号	注释号	使用处
498	No. 1～20	用户报警监视 ID 30001
499	No. 1～80	报警记录
500	No. 1～12	B-30001～30500
	No. 21～26	B-30002
	No. 31～48	B-30004
	No. 51～60	B-30003、B-30005
	No. 100	W-30001
	No. 101	W-30001、W-30003
	No. 102	W-30002
	No. 103～110	W-30003

## 5.6 脚本一览表

项目	设置
工程脚本	有
画面脚本	B-30004, B-30500
对象脚本	B-30500, W-30003

### 5.6.1 工程脚本

脚本号	30001	脚本名	Script30001
注释	初期设置		
数据类型	带符号 BIN16	触发类型	上升沿 GB40
[w:GD60080]=201; //Set Document ID to 201 [w:GD60081]=1; //Set Document page No. to 1			
脚本号	30101	脚本名	Script30101
注释	网络信号灯动作测试画面标志		
数据类型	带符号 BIN16	触发类型	通常
if([w:GD60000] == 30004)//Base Screen 30004 { [b:GB61000] = ON;//Turn On GB61000 } else//Base Screen Not 30004 { [b:GB61000] = OFF;//Turn Off GB61000 } 			
脚本号	30102	脚本名	Script30102
注释	网络信号灯的点灯控制		
数据类型	带符号 BIN16	触发类型	OFF 中 GB61000
//Area A Network Signal Tower Lighting Control if([w:D100] != [w:TMP800]){			

```

[w:TMP800] = [w:D100];
[@2:w:D100] = [w:D100]; //Transfer Lighting Information to Notify Network Signal Tower to GOT
Microcomputer Device
}

//Area B Network Signal Tower Lighting Control
if([w:D101] != [w:TMP801]){
[w:TMP801] = [w:D101];
[@2:w:D101] = [w:D101]; //Transfer Lighting Information to Notify Network Signal Tower to GOT
Microcomputer Device
}

//Area C Network Signal Tower Lighting Control
if([w:D102] != [w:TMP802]){
[w:TMP802] = [w:D102];
[@2:w:D102] = [w:D102]; //Transfer Lighting Information to Notify Network Signal Tower to GOT
Microcomputer Device
}

//Area D Network Signal Tower Lighting Control
if([w:D103] != [w:TMP803]){
[w:TMP803] = [w:D103];
[@2:w:D103] = [w:D103]; //Transfer Lighting Information to Notify Network Signal Tower to GOT
Microcomputer Device
}

//Area E Network Signal Tower Lighting Control
if([w:D104] != [w:TMP804]){
[w:TMP804] = [w:D104];
[@2:w:D104] = [w:D104]; //Transfer Lighting Information to Notify Network Signal Tower to GOT
Microcomputer Device
}

```

## 5.6.2 画面脚本

### 基本画面 30004

脚本号	30103	脚本名	Script30103
注释	通知网络信号灯的点灯信息的再读		
数据类型	带符号 BIN16	触发类型	关闭画面时
<pre> //Clear Flag to Judge Network Signal Tower Lighting Control [w:TMP800] = 0; [w:TMP801] = 0; [w:TMP802] = 0; [w:TMP803] = 0; [w:TMP804] = 0; </pre>			

### 基本画面 30500

脚本号	30002	脚本名	Script30002
注释	该文件显示的最后一页的处理		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	通常
<pre> //Check the total number of document pages is not 0. if([w:GD60082] != 0) {   //Compare the current page number to the total number of document pages to see if the current page   number exceeds the total number.   if([w:GD60081] &gt; [w:GD60082]) {     //Set the last page to display. </pre>			

```

[w:GD60081]=[w:GD60082];
}
}

```

### 5.6.3 对象脚本

#### 基本画面 30500

对象	开关	对象 ID *1	20021
脚本用户 ID	1		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	软元件写入时
<pre> //Do not exceed the total number of the document pages. if([u16:GD60081] &gt;= [u16:GD60082]){     [u16:GD60081] = [u16:GD60082] - 1; } </pre>			

#### 窗口画面 30003

对象	数值显示	对象 ID *1	10014
脚本用户 ID	1		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	上升沿 GB40
<pre> //Obtain Today's Year &amp; Month from Clock Data [w:TMP950] = [w:GS650] &amp; 0xF000; //Obtain Tenths Digit of "Last 2-Digits of Year" from Clock Data for Setting [w:TMP960] = [w:TMP950] &gt;&gt; 12; //Decimal Alignment [w:TMP968] = [w:TMP960] * 10; //BCD-&gt;BIN [w:TMP951] = [w:GS650] &amp; 0x0F00; //Obtain Ones Digit of "Last 2-Digits of Year" from Clock Data for Setting [w:TMP961] = [w:TMP951] &gt;&gt; 8; //BCD-&gt;BIN [w:TMP973] = 2000 + [w:TMP968] + [w:TMP961]; //Set Year to TMP973 as BIN [w:GD63990] = [w:TMP973]; //Set Year  [w:TMP952] = [w:GS650] &amp; 0x00F0; //Obtain Tenths Digit of Month from Clock Data for Setting [w:TMP962] = [w:TMP952] &gt;&gt; 4; //Decimal Alignment [w:TMP969] = [w:TMP962] * 10; //BCD-&gt;BIN [w:TMP953] = [w:GS650] &amp; 0x000F; //Obtain Ones Digit of Month from Clock Data for Setting [w:TMP974] = [w:TMP969] + [w:TMP953]; //Set Month to TMP974 as BIN [w:GD63991] = [w:TMP974]; //Set Month  [w:TMP954] = [w:GS651] &amp; 0xF000; //Obtain Tenths Digit of "Last 2-Digits of Day" from Clock Data for Setting [w:TMP963] = [w:TMP954] &gt;&gt; 12; //Decimal Alignment [w:TMP970] = [w:TMP963] * 10; //BCD-&gt;BIN [w:TMP955] = [w:GS651] &amp; 0x0F00; //Obtain Ones Digit of "Last 2-Digits of Day" from Clock Data for Setting [w:TMP964] = [w:TMP955] &gt;&gt; 8; //BCD-&gt;BIN [w:TMP975] = [w:TMP970] + [w:TMP964]; //Set Day to TMP975 as BIN [w:GD63992] = [w:TMP975]; //Set Day  [w:TMP956] = [w:GS651] &amp; 0x00F0; //Obtain Tenths Digit of Hour from Clock Data for Setting [w:TMP965] = [w:TMP956] &gt;&gt; 4; //Decimal Alignment [w:TMP971] = [w:TMP965] * 10; //BCD-&gt;BIN [w:TMP957] = [w:GS651] &amp; 0x000F; //Obtain Ones Digit of Hour from Clock Data for Setting [w:TMP976] = [w:TMP971] + [w:TMP957]; //Set Hour to TMP976 as BIN [w:GD63993] = [w:TMP976]; //Set Hour  [w:TMP958] = [w:GS652] &amp; 0xF000; //Obtain Tenths Digit of "Last 2-Digits of Minute" from Clock Data for Setting [w:TMP966] = [w:TMP958] &gt;&gt; 12; //Decimal Alignment </pre>			



[w:TMP972] = [w:TMP966] * 10; //BCD->BIN [w:TMP959] = [w:GS652] & 0x0F00; //Obtain Ones Digit of "Last 2-Digits of Minute" from Clock Data for Setting [w:TMP967] = [w:TMP959] >> 8; //BCD->BIN [w:TMP977] = [w:TMP972] + [w:TMP967]; //Set Minute to TMP977 as BIN [w:GD63994] = [w:TMP977]; //Set Minute  [w:TMP993] = [w:GS652] & 0x00F0; //Obtain Tenths Digit of Second from Clock Data for Setting [w:TMP995] = [w:TMP993] >> 4; //Decimal Alignment [w:TMP996] = [w:TMP995] * 10; //BCD->BIN [w:TMP994] = [w:GS652] & 0x000F; //Obtain Ones Digit of Second from Clock Data for Setting [w:TMP978] = [w:TMP996] + [w:TMP994]; //Set Second to TMP978 as BIN [w:GD63995] = [w:TMP978]; //Set Second			
对象	数值显示	对象 ID *1	10015
脚本用户 ID	2		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	通常
//BIN -> BCD Conversion  [w:TMP979] = [w:GD63990] - 2000; //Last 2-Digits of Year  [w:TMP980] = (([w:TMP979] / 10) << 4) + ([w:TMP979] % 10); //Year BIN -> BCD [w:TMP981] = (([w:GD63991] / 10) << 4) + ([w:GD63991] % 10); //Month BIN -> BCD [w:TMP982] = (([w:GD63992] / 10) << 4) + ([w:GD63992] % 10); //Day BIN -> BCD [w:TMP983] = (([w:GD63993] / 10) << 4) + ([w:GD63993] % 10); //Hour BIN -> BCD [w:TMP984] = (([w:GD63994] / 10) << 4) + ([w:GD63994] % 10); //Minute BIN -> BCD [w:TMP985] = (([w:GD63995] / 10) << 4) + ([w:GD63995] % 10); //Second BIN -> BCD			
对象	数值显示	对象 ID *1	10016
脚本用户 ID	3		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	通常
//Year & Month Setting  [w:GS513] = ([w:TMP980] << 8) + [w:TMP981]; //Set Year & Month to Change Time Device			
对象	数值显示	对象 ID *1	10017
脚本用户 ID	4		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	通常
//Date & Time Setting  [w:GS514] = ([w:TMP982] << 8) + [w:TMP983]; //Set Date & Time to Change Time Device			
对象	数值显示	对象 ID *1	10018
脚本用户 ID	5		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	通常
//Minute & Second Setting  [w:GS515] = ([w:TMP984] << 8) + [w:TMP985]; //Set Minute & Second to Change Time Device			
对象	数值显示	对象 ID *1	10019
脚本用户 ID	6		
数据类型	无符号 BIN16	触发类型	通常
//Day of Week Setting  [w:TMP986] = [w:GD63990]; //Year (BIN) [w:TMP987] = [w:GD63991]; //Month (BIN) [w:TMP988] = [w:GD63992]; //Day (BIN)  if((([w:TMP987] == 1)    ([w:TMP987] == 2))){ //Correction Processing to Calculate January and February as 13th/14th Month			

```

[w:TMP986] =[w:TMP986] - 1; //Subtract 1 from Year
[w:TMP987] =[w:TMP987] + 12; //Add 12 to Month
}

[w:TMP989] = [w:TMP986]/4; //Create Items Required for Zeller's Congruence
[w:TMP990] = [w:TMP986]/100; //Create Items Required for Zeller's Congruence
[w:TMP991] = [w:TMP986]/400; //Create Items Required for Zeller's Congruence
[w:TMP992] = (13*[w:TMP987]+8)/5; //Create Items Required for Zeller's Congruence

//Calculate Day of Week Using Zeller's Congruence and Set the Day to Change Time Device
[w:GS516] = ([w:TMP986]+[w:TMP989]-[w:TMP990]+[w:TMP991]+[w:TMP992]+[w:TMP988])%7;

```

\*1 对象 ID 引用画面时有可能被变更。

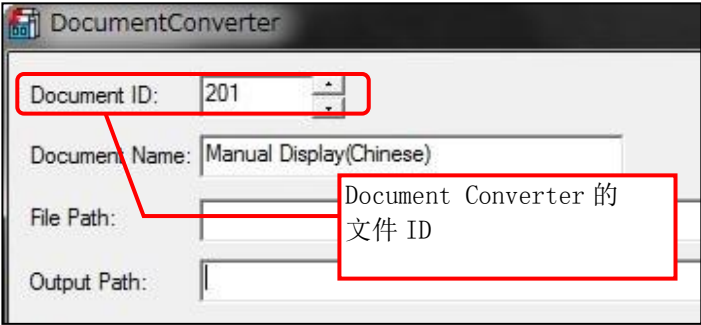
6. 关于手册显示

手册显示使用文件显示功能显示。关于文件显示功能的详细内容,请参照「GT Designer3 (GOT2000) 帮助」。文件显示功能本身并不能切换语言,所以在本样本画面中,通过所选的显示语言变更文件 ID,将实现文件的语言切换。

6.1 手册显示用文件数据的准备

例: 基本画面 B-30500: 在手册显示中,显示中文(简体)手册(文件)时

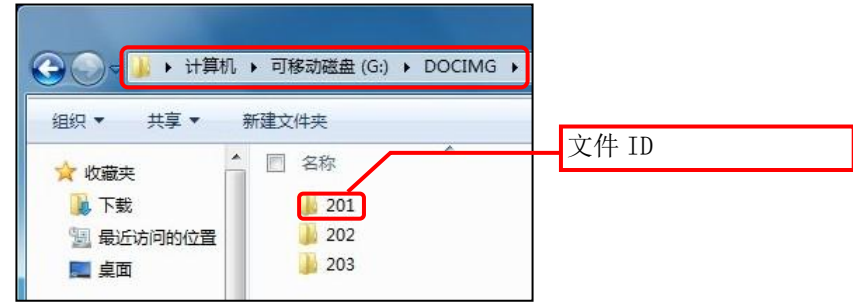
- (1) 使用 Document Converter,将显示手册(Word、Excel 等)转换为文件显示功能用的文件数据(JPEG 文件)。在 Document Converter 的[文件 ID]中设置 201。  
※文件 ID 和显示语言对应,请参照如下表。



注释组号	语言	文件 ID
1	中文(简体)	201
2	日语	202
3	英语	203

※请使用 2.09K 以后的 Document Converter 版本。如 2.08J 以前版本的话,切换总页数和页数的开关不能正确地动作。

- (2) 在 DOCIMG 文件夹的 201 文件夹中生成文件数据。不更改 DOCIMG 文件夹以下的文件夹构成,将整个 DOCIMG 文件夹一并保存在 SD 存储卡的根目录中。



SD 存储卡的文件夹构成

备注: 总页数 100 页以上时  
该样品的总页数设定为 99 页的文件。如果超过了 100 页,请修改该总页数以及进行显示当前页号码的该数值显示的格式字符串(# 的个数)。

## 7.1 梯形图程序

The diagram illustrates the ladder logic for the Area A Signal Tower. It features a main horizontal line with 16 Area A Pattern inputs (M100-M115) connected to a K0 output. A red box highlights a specific logic section where M100-M104 are connected to MOV instructions for H1-H5, all pointing to D100.

Area A Pattern	MOV Instruction	Destination
M100 Area A Pattern 1	[MOV H1	D100]
M101 Area A Pattern 2	[MOV H2	D100]
M102 Area A Pattern 3	[MOV H3	D100]
M103 Area A Pattern 4	[MOV H4	D100]
M104 Area A Pattern 5	[MOV H5	D100]

- 
- 
- 

•

•

•

BCN-P5999-0135-3