

画面书签

样本画面说明书

三菱电机株式会社

关于样本的使用

在使用样本画面及其说明书等文件之前，请首先同意以下各项。

- (1) 只有正在使用本公司产品或有意使用本公司产品的用户才能使用。
- (2) 本公司提供的文件的知识产权归属本公司所有。
- (3) 禁止对本公司提供的文件进行窜改、转载、转让、销售。
但是，可以将部分或全部内容用于用户制作的机器或系统内的本公司产品上。也可以转载、复制、引用、重新排版于本公司用户制作的规格书、设计书、嵌入式产品的使用说明书中。
- (4) 使用本公司提供的文件或从其抽出的数据所造成的任何损失，本公司不予负责。
请用户自行承担 responsibility。
- (5) 请遵守本公司提供的文件中的使用条件。
- (6) 本公司有权利不经通知修改或删除文件。
- (7) 使用本公司提供的文件时，请务必熟读产品手册以及手册中介绍的相关手册。
同时请务必充分注意安全事宜，正确使用。

目录

目录	3
修订记录	4
1. 概要	5
2. 系统构成	5
3. 关于 GOT	5
3.1 自动选择的系统应用程序	5
3.2 画面创建软件的连接机器设置	5
3.3 画面创建软件的以太网设置	5
3.4 画面创建软件的重叠窗口设置	6
4. 画面规格	6
4.1 显示语言	6
4.2 画面一览表/切换	6
4.3 画面说明	8
4.3.1 书签 1 (B-30001)	8
4.3.2 书签 2、书签 3 (B-30002、B-30003)	9
4.3.3 书签操作说明 (B-30010)	10
4.3.4 书签一览表操作 (B-30011)	11
4.3.5 书签编辑操作 (B-30012)	12
4.3.6 书签编辑 (W-30001)	13
4.3.7 错误信息 (W-30002)	14
4.3.8 书签一览表 (W-30003)	15
4.3.9 操作员信息 (W-30004)	16
4.4 使用软元件一览表	17
4.5 注释一览表	18
4.6 脚本一览表	18
5. 规格的详细内容和更改	23
5.1 内部处理的详细内容	23
5.2 窗口的详细内容	25
5.3 长按画面 3 秒计数的删除	27
5.4 书签登录数的更改	28
5.5 基本画面编号和窗口画面编号的更改	28
5.6 操作员认证的删除	29
5.7 软元件的更改	30

修订记录

样本画面说明书

修订日期	管理编号*	修订内容
2015/10	BCN-P5999-0589	初版

*管理编号记载在右下方。

工程数据

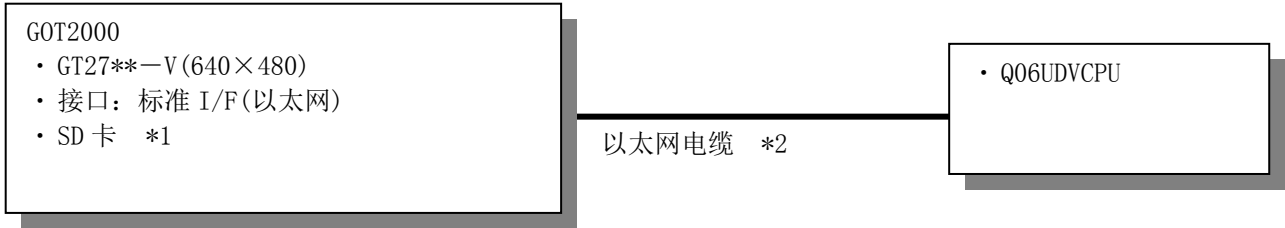
修订日期	工程数据	GT Designer3*	修订内容
2015/10	Bookmark_V_Ver1_C. GTX	1.136S	初版

*制作工程数据时使用的画面创建软件的版本。打开文件时请使用相同版本或更高版本的画面创建软件。

1. 概要

本资料是应用 GOT2000 系列的功能，将频繁使用的画面登录到书签，并在必要的时候从登录过的书签一览表中选择画面进行切换的样本画面(画面书签)的说明书。

2. 系统构成



- *1: SD卡，用于配方功能。
*2: 关于电缆的详细内容, 请参照「GOT2000系列连接手册(三菱电机机器连接篇)」。

3. 关于 GOT

3.1 自动选择的系统应用程序

种类	系统应用程序名称		
基本功能	基本系统应用程序		
	标准字体	中文(简体)	
通讯驱动程序	以太网连接	以太网(MELSEC), Q17nNC, CRnD-700, 网关	
扩展功能	标准字体		日语
	轮廓字体	黑体	英数假名
			日语汉字
			中文(简体)汉字
	操作员认证		

3.2 画面创建软件的连接机器设置

详细设置

项 目	设置值	备 注
GOT 网络号	1	
GOT 站号	2	
GOT 标准以太网设置	参照下表	
GOT 机器通讯用端口号	5001	
重试次数(次)	3	
启动时间(秒)	3	
通讯超时时间(秒)	3	
发送延迟时间(ms)	0	

GOT 标准以太网设置

项 目	设置值	备 注
将 GOT 标准以太网设置反映到 GOT 本体	勾选	
GOT IP 地址	192.168.3.18	
子网掩码	255.255.255.0	
默认网关	0.0.0.0	
周边 S/W 通讯用端口号	5015	
透明传送用端口号	5014	

3.3 画面创建软件的以太网设置

	本站	网络号	站号	机器	IP 地址	端口号	通讯方式
1	*	1	1	QnUD(P)V/QnUDEH	192.168.3.39	5006	UDP

3.4 画面创建软件的重叠窗口设置

为了在切换基本画面时关闭窗口画面,在[画面切换/窗口]的重叠窗口的[详细设置]中把[切换基本画面的同时关闭窗口]设置成了有效。

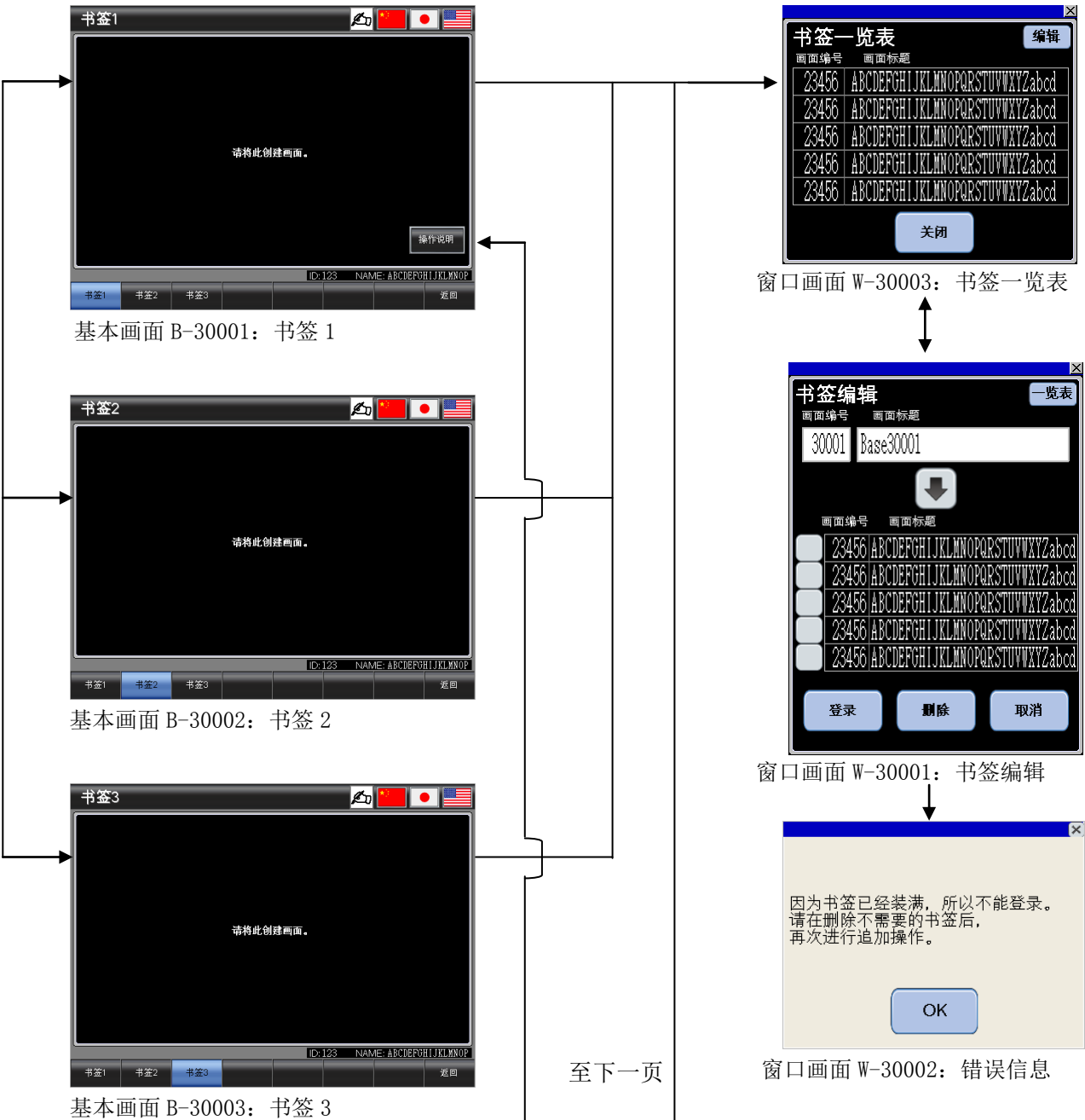
4. 画面规格

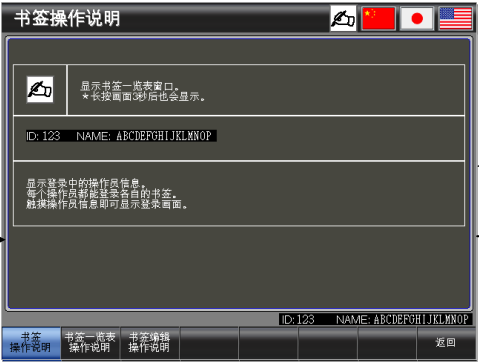
4.1 显示语言

画面可以显示中文(简体)/日语/英语 3 种语言。如下所示各种语言的字符串，登录在注释组号 500 的列号 1~3 中。将列号写入语言切换软件中即可显示与列号相应的语言。

列号	语言
1	中文(简体)
2	日语
3	英语

4.2 画面一览表/切换



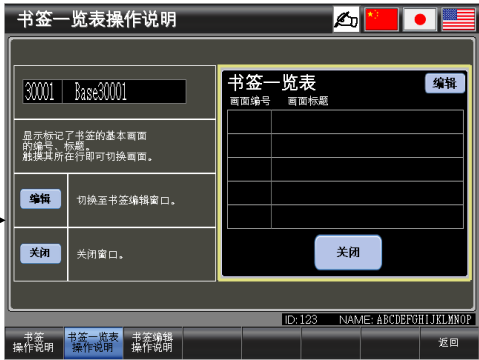


接上一页

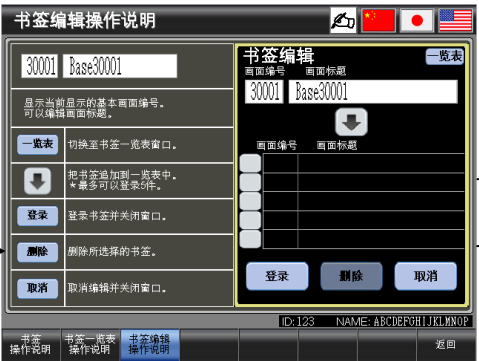
ID:123 NAME: ABCDEFGHIJKLMNOP

窗口画面 W-30004: 操作员信息
通过画面调用配置在各基本画面的右下角。

基本画面 B-30010: 书签操作说明



基本画面 B-30011: 书签一览表操作说明



基本画面 B-30012: 书签编辑操作说明

4.3 画面说明

4.3.1 书签 1 (B-30001)



概要

用户创建的用以书签登录的画面。

详细

1. 显示书签一览表窗口。
在对象以外长按画面 3 秒后也会显示。
2. 注释显示。将其删除后，创建画面。
3. 切换至书签操作说明画面。
4. 显示当前登录中的操作员的 ID 和名字。
触摸后即可显示操作员认证的登录画面。
5. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
6. 未使用的基本画面切换开关。
7. 切换至上次显示画面。
8. 切换显示语言。

备注

- 通过工程脚本执行长按 3 秒的计数、书签的初始设置、操作员登录/注销时的书签切换。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。
- 画面切换时，关闭显示中的窗口画面。
- 画面显示语言与系统语言同步切换。

4.3.2 书签 2、书签 3(B-30002、B-30003)



概要

用户创建的用以书签登录的画面。

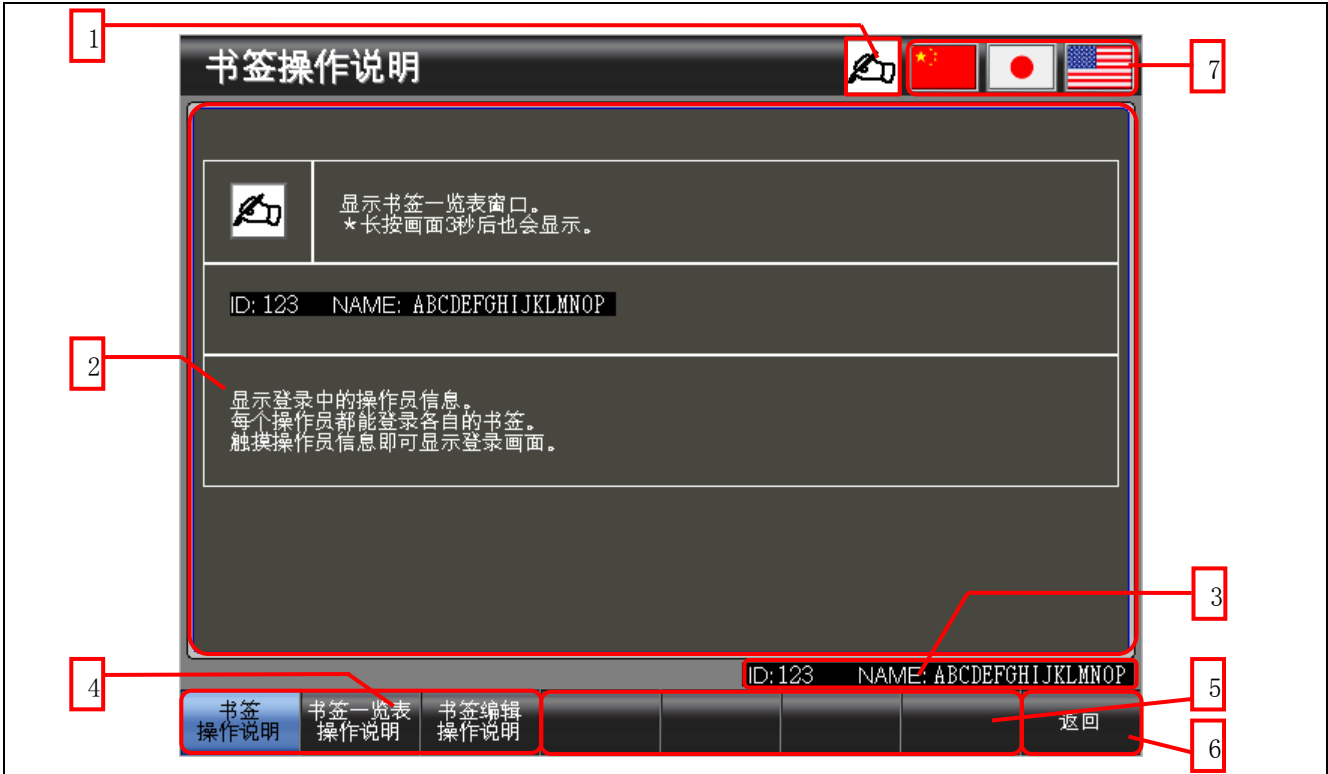
详细

1. 显示书签一览表窗口。
在对象以外长按画面 3 秒后也会显示。
2. 注释显示。将其删除后，创建画面。
3. 显示当前登录中的操作员的 ID 和名字。
触摸后即可显示操作员认证的登录画面。
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至上次显示画面。
7. 切换显示语言。

备注

- 通过工程脚本执行长按 3 秒的计数、书签的初始设置、操作员登录/注销时的书签切换。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。
- 画面切换时，关闭显示中的窗口画面。
- 画面显示语言与系统语言同步切换。

4.3.3 书签操作说明(B-30010)



概要

书签的操作说明画面。

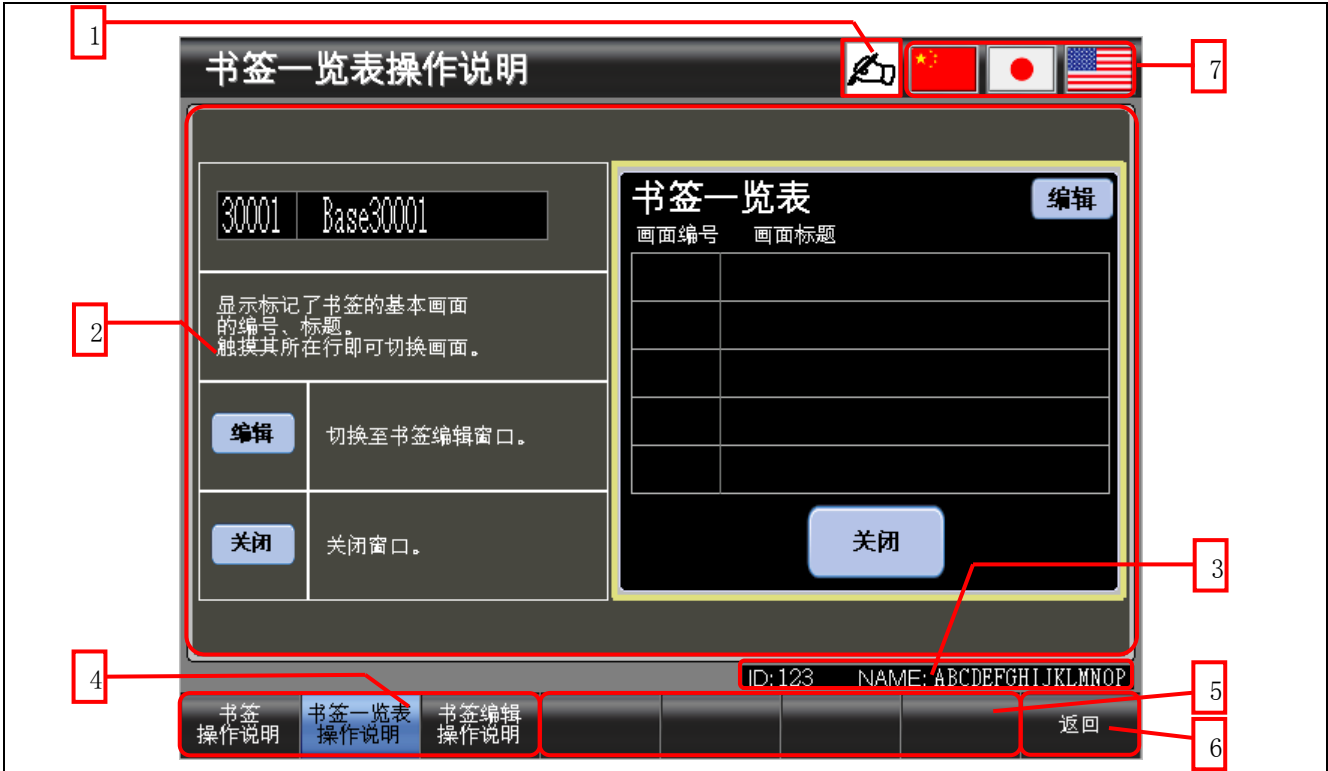
详细

1. 显示书签一览表窗口。
在对象以外长按画面 3 秒后也会显示。
2. 对书签的操作方法进行说明。
3. 显示当前登录中的操作员的 ID 和名字。
触摸后即可显示操作员认证的登录画面。
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至书签 1 画面。
7. 切换显示语言。

备注

- 通过工程脚本执行长按 3 秒的计数、书签的初始设置、操作员登录/注销时的书签切换。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。
- 画面切换时，关闭显示中的窗口画面。
- 画面显示语言与系统语言同步切换。

4.3.4 书签一览表操作说明(B-30011)



概要

书签一览表窗口的操作说明画面。

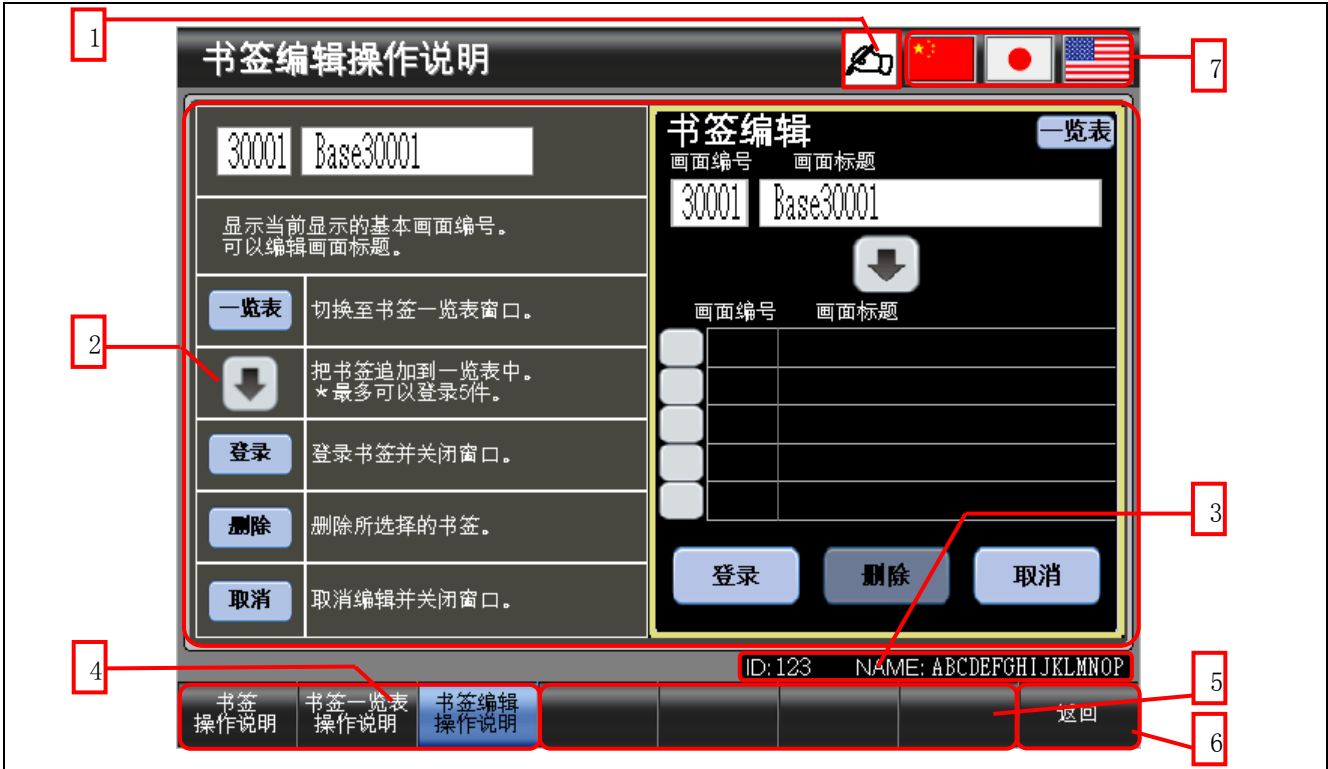
详细

1. 显示书签一览表窗口。
在对象以外长按画面 3 秒后也会显示。
2. 对在书签一览表窗口内的开关等的操作方法进行说明。
3. 显示当前登录中的操作员的 ID 和名字。
触摸后即可显示操作员认证的登录画面。
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至书签 1 画面。
7. 切换显示语言。

备注

- 通过工程脚本执行长按 3 秒的计数、书签的初始设置、操作员登录/注销时的书签切换。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。
- 画面切换时，关闭显示中的窗口画面。
- 画面显示语言与系统语言同步切换。

4. 3. 5 书签编辑操作说明 (B-30012)



概要

书签编辑窗口的操作说明画面。

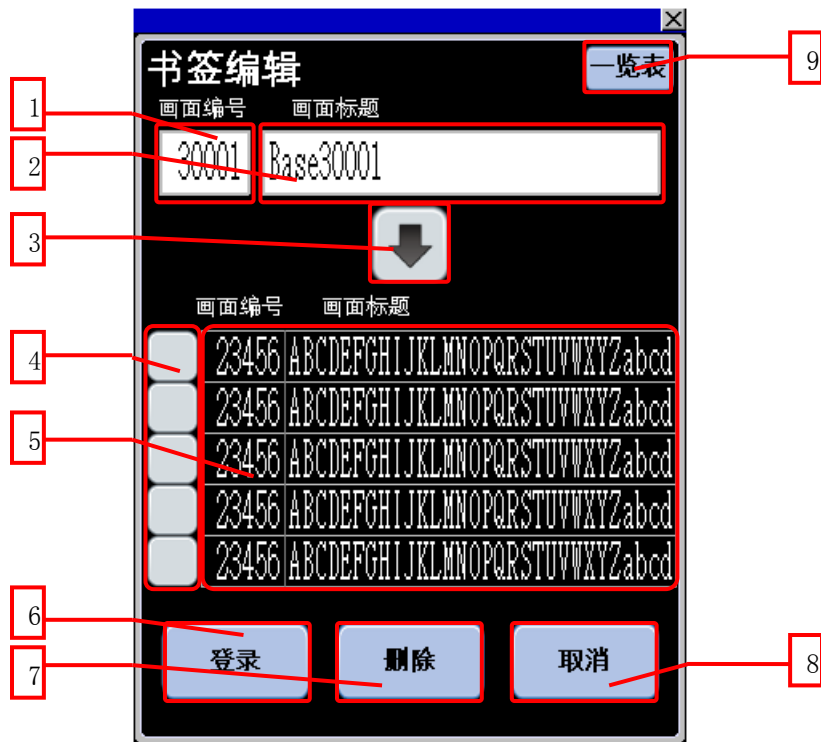
详细

1. 显示书签一览表窗口。
在对象以外长按画面 3 秒后也会显示。
2. 对在书签编辑窗口内的开关等的操作方法进行说明。
3. 显示当前登录中的操作员的 ID 和名字。
触摸后即可显示操作员认证的登录画面。
4. 切换至各画面。蓝色开关为当前显示的画面，显示中的画面不被切换。
5. 未使用的基本画面切换开关。
6. 切换至书签 1 画面。
7. 切换显示语言。

备注

- 通过工程脚本执行长按 3 秒的计数、书签的初始设置、操作员登录/注销时的书签切换。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。
- 画面切换时，关闭显示中的窗口画面。
- 画面显示语言与系统语言同步切换。

4.3.6 书签编辑(W-30001)



概要

显示当前显示的基本画面编号、标题，可以追加到书签中，亦可删除所选择的书签。触摸登录后即完成编辑。

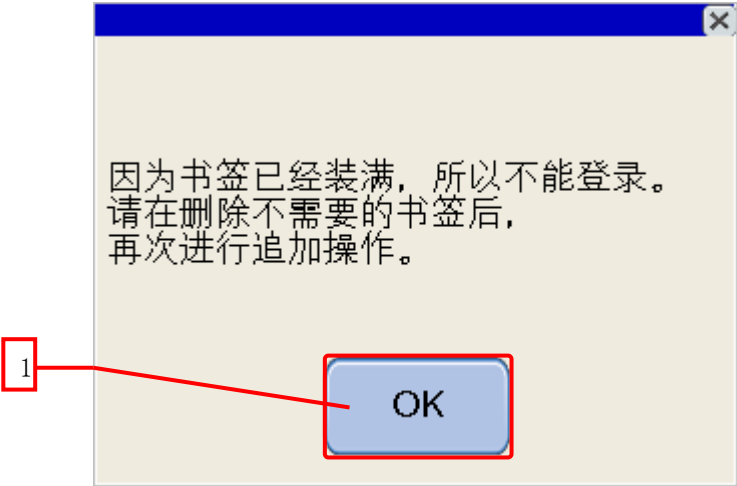
详细

1. 显示当前显示的基本画面编号。
2. 此处显示的字符串是在 1 中显示的画面编号前添加了 [Base]。触摸其即可显示按键窗口以便更改字符串。
3. 把 1 中显示的基本画面追加到书签。
样本中每个操作员能登录的书签上限设置成了 5 件。
4. 删除书签时，选择要删除的对象。
5. 显示书签的一览表。
6. 登录编辑的书签并关闭窗口。
7. 删除 4 中选择的书签。没有选择时，开关不会动作。
8. 取消编辑并关闭窗口。
9. 取消编辑并切换至书签一览表窗口。

备注

- 已登录的书签为 5 件时，触摸 3 即可显示错误信息窗口。
- 通过画面脚本执行书签的追加/删除/取消和画面切换时的处理。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。
- 每个操作员都能登录各自的书签。切换操作员 ID 时，通过工程脚本切换书签的登录内容。关于脚本的详细内容，请参照「4.6 脚本一览表」。

4. 3. 7 错误信息 (W-30002)



概要

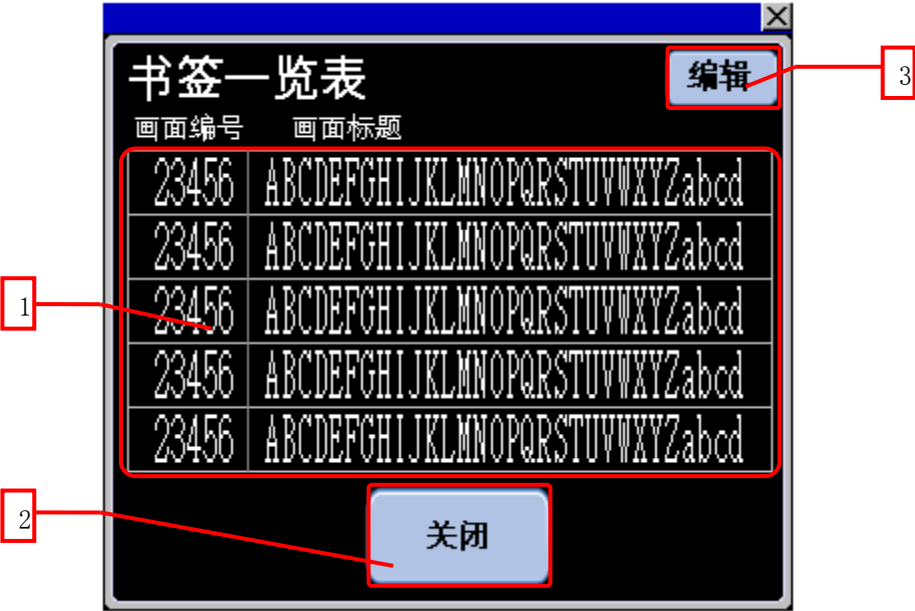
超过登录件数后再追加书签时所显示的错误信息。

详细

1. 关闭窗口画面。

备注

4.3.8 书签一览表(W-30003)



概要

显示标记了书签的基本画面的编号、标题。触摸其所在行即可切换画面。

详细

1. 显示标记为书签的画面一览表。使用操作员认证时，显示登录中的操作员所登录的书签。触摸其所在行即可切换至书签相应的画面。
2. 关闭窗口画面。
3. 切换至书签编辑窗口。

备注

- 样本中每个操作员能登录的书签上限设置成了 5 件。

4.3.9 操作员信息 (W-30004)



概要

使用操作员认证时，显示登录中的操作员的 ID 和名字。

详细

1. 显示当前登录中的操作员的 ID 和名字。
触摸后即可显示操作员认证的登录画面。

备注

- 通过画面调用配置在各基本画面的右下角。

4.4 使用软元件一览表

画面上的开关和指示灯等使用的软元件，有些同时也在脚本等的公共设置中被使用。统一更改此类软元件时，推荐使用[批量更改]。关于[批量更改]的详细内容，请参照「GT Designer3 (GOT2000) 帮助」

4.4.1 连接机器的软元件

类型	软元件编号	用途
位	未使用	
字	未使用	

4.4.2 GOT 内部软元件

类型	软元件编号	用途
位	GB60000	脚本运算用
	GB60001	脚本触发
	GB60002	脚本触发
	GB60100	配方写入触发
	GB60101	配方读取触发
	GB60200	书签登录触发
	GB60201	书签删除触发
	GD60160. b0、b1	配方公共设置外部通知软元件
	GD60251. b0	删除选择触发
	GD60252. b0	删除选择触发
	GD60253. b0	删除选择触发
	GD60254. b0	删除选择触发
	GD60255. b0	删除选择触发
字	GD60000	基本画面切换
	GD60001	重叠窗口 1 画面切换
	GD60010	对话框窗口
	GD60021	语言切换软元件
	GD60022	系统语言切换软元件
	GD60099	脚本运算用
	GD60100	操作员认证 ID
	GD60101	操作员认证的操作员名
	GD60150	配方记录号
	GD60160	配方公共设置外部通知软元件
	GD60201～GD60205	配方软元件
	GD60251	删除选择用软元件
	GD60300～GD60374	配方软元件
	GD60400	当前显示的基本画面编号
	GD60410	基本画面标题
	GD60501	脚本运算用
	GS656	触摸状态外部通知(触摸状态)
	TMP800～TMP804	脚本运算用

4.5 注释一览表

注释组号	注释号	基本/窗口画面号
500	No. 1～5	B-30011、W-30003
	No. 11～17	B-30012、W-30001
	No. 21	W-30002
	No. 31～33	全部基本画面、W-30004
	No. 41	B-30001
	No. 42	B-30002
	No. 43	B-30003
	No. 44～47	B-30001、B-30002、B-30003
	No. 48	B-30001
	No. 49	全部基本画面
	No. 61	B-30010
	No. 62	B-30010、B-30011、B-30012
	No. 63、64	B-30010
	No. 71	B-30011
	No. 72	B-30010、B-30011、B-30012
	No. 73～75	B-30011
	No. 81	B-30012
	No. 82	B-30010、B-30011、B-30012
	No. 83～88	B-30012

4.6 脚本一览表

4.6.1 工程脚本

脚本号	30000	脚本名	Script30000
注释	检测触摸状态		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	通常
<pre>//Turn ON the trigger device of script No. 30001 when any part without the object on the base screen is touched //GS656: Touch Status External Notification (Touch Status) Device of GOT special register //GB60001: Trigger device of script No. 30001 //GB60000: Comparison device //GD60501: Count device of script No. 30001 if ([w:GS656] == 1) { [b:GB60001] = ON; if ([b:GB60000] == OFF) { [w:GD60501] = 0; } [b:GB60000] = [b:GB60001]; } else { [b:GB60001] = OFF; [b:GB60000] = OFF; }</pre>			
脚本号	30001	脚本名	Script30001
注释	3 秒计数		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	ON 中周期 1 秒 GB60001
<pre>//Detect a 3-second long screen touch and turn ON the trigger device of script No. 30002 //GD60501: Count device for counting up per second when ON sampling (1 sec) is applied for the script trigger type //GB60002: Trigger device of script No. 30002 [w:GD60501] = [w:GD60501] + 1; if ([w:GD60501] > 1) { [b:GB60002] = ON; }</pre>			

脚本号	30002	脚本名	Script30002
注释	初始化书签		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	上升沿 GB60002
<pre>//Set the number and title of the currently displayed base screen and display the bookmark list window. //GB60002: Script trigger device //GD60000: Base screen switching device //GD60001: Screen switching device for overlap window 1 //GD60099: str_printf function return value //GD60400: Screen number of the currently displayed base screen //GD60410: Screen title of the currently displayed base screen [b:GB60002] = OFF; //Reset the trigger device if ([w:GD60000] != 0) { //When the value of the base screen switching device is not 0 [w:GD60400] = [w:GD60000]; //Store the value of the base screen switching device into the screen number of the currently displayed base screen } else { //When the value of the base screen switching device is 0 [w:GD60400] = 30001; //Store the initial screen number into the screen number of the currently displayed base screen } [u16:TMP801] = 0; fmov([u16:TMP801], [u16:GD60410], 15); //Clear the screen title device [s16:GD60099] = str_printf([u16:GD60410], 30, "Base%05d", [s16:GD60400]); //Store the text including the screen number into the screen title of the currently displayed base screen [w:GD60001] = 30003; //Display the bookmark list window</pre>			
脚本号	30010	脚本名	Script30010
注释	配方读取的处理		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	ON 中 GB60101
<pre>//Processing for reading recipe //GD60160.b1: Recipe-common reading notification signal //GB60101: Recipe read trigger device if ([b:GD60160.b1] == ON) { //Detect that the recipe is being read [b:GB60101] = OFF; //Reset the recipe read trigger device }</pre>			
脚本号	30020	脚本名	Script30020
注释	更换操作员		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	通常
<pre>//Detect the change of the operator ID and switch the record No. of the recipe to display the bookmark list corresponding to the operator ID //GD60100: Operator ID storage device //GD60150: Record No. device //GB60100: Recipe write trigger device [s16:TMP800] = [s16:GD60100] + 1; //Set the record No. if ([s16:TMP800] != [s16:GD60150]) { //When the operator ID is changed [s16:GD60150] = [s16:TMP800]; //Update the record No. [b:GB60100] = ON; //Write the recipe }</pre>			

脚本号	30011	脚本名	Script30011
注释	配方写入的处理		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	ON 中 GB60100
<pre>//Processing for writing recipe //GD60160.b0: Recipe-common writing notification signal //GB60100: Recipe write trigger device if ([b:GD60160.b0] == ON) { //Detect that the recipe is being written [b:GB60100] = OFF; //Reset the recipe write trigger device }</pre>			

4. 6. 2 画面脚本

窗口画面 30001

脚本号	30100	脚本名	Script30100
注释	追加书签		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	上升沿 GB60200
脚本符号	BOOKMARK_ITEMS	5	
<pre>//Detect if there is available space in the recipe. When the available space is found, a new bookmark is added. When there is no space, the error message is displayed. //Added bookmarks will not be reflected in the recipe data until the recipe reading operation (registration) is performed //BOOKMARK_ITEMS: Script symbol of constant 5 //GB60200: Script trigger device //GD60010: Screen switching device for dialog window //GD60201 - GD60205: Registered base screen number //GD60300, GD60315, GD60330, GD60345, GD60360: Registered base screen title //GD60400: Screen number of the currently displayed base screen //GD60410: Screen title of the currently displayed base screen [b:GB60200] = OFF; //Reset the trigger device [s16:TMP800] = 0; while([s16:TMP800] < BOOKMARK_ITEMS) { //Detect if there is available space if ([s16:GD60201[s16:TMP800]] == 0) { //When the available space is found break; } [s16:TMP800] = [s16:TMP800] + 1; } if ([s16:TMP800] < BOOKMARK_ITEMS) { [s16:GD60201[s16:TMP800]] = [s16:GD60400]; //Add the screen number of the currently displayed base screen to the bookmark list [s16:TMP801] = [s16:TMP800] * 15; bmov([s16:GD60410], [s16:GD60300[s16:TMP801]], 15); //Add the screen title of the currently displayed base screen to the bookmark lis } else { //When there is no available space [s16:GD60010] = 30002; //Display the error message (W-30002) }</pre>			

脚本号	30101	脚本名	Script30101
注释	删除书签		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	ON 中 GB60201
脚本符号	BOOKMARK_ITEMS	5	

```

//Delete the selected bookmark and fill up blank rows with the bookmark remained in the list
//Deleted bookmarks will not be reflected in the recipe data until the recipe reading operation
(registration) is performed
//BOOKMARK_ITEMS: Script symbol of constant 5
//GB60201: Script trigger device
//GD60201 - GD60205: Registered base screen number
//GD60251.b0 - GD60255.b0: Bit device for selecting the bookmark to be deleted
//GD60300, GD60315, GD60330, GD60345, GD60360: Registered base screen title

[b:GB60201] = OFF;                                //Reset the trigger device

//Detect the selected bookmark to be deleted and delete the bookmark
[s16:TMP800] = 0;
while ([s16:TMP800] < BOOKMARK_ITEMS) {
    if ([u16:GD60251[s16:TMP800]] != 0) {           //Detect the selected bookmark to be deleted
        [s16:GD60201[s16:TMP800]] = 0;             //Delete the base screen number
        [u16:TMP801] = 0;
        [s16:TMP802] = [s16:TMP800] * 15;
        fmov([u16:TMP801], [u16:GD60300[s16:TMP802]], 15); //Detect the base screen title

        [u16:GD60251[s16:TMP800]] = 0;             //Clear the checkbox of the selected bookmark
to be deleted
    }
    [s16:TMP800] = [s16:TMP800] + 1;
}

//Fill up blank rows with the bookmark remained in the list
[s16:TMP800] = 0;
while ([s16:TMP800] < (BOOKMARK_ITEMS - 1)) {
    if ([s16:GD60201[s16:TMP800]] == 0) {           //Detect the available space and
check if there is the bookmark stored after the space
        [s16:TMP801] = [s16:TMP800] + 1;
        while ([s16:TMP801] < BOOKMARK_ITEMS) {
            if ([s16:GD60201[s16:TMP801]] != 0) {   //When there is the bookmark stored after
the available space
                [s16:GD60201[s16:TMP800]] = [s16:GD60201[s16:TMP801]]; //Copy the base screen
number in the available space
                [s16:TMP802] = [s16:TMP800] * 15;
                [s16:TMP803] = [s16:TMP801] * 15;
                bmov([u16:GD60300[s16:TMP803]], [u16:GD60300[s16:TMP802]], 15); //Copy the base
screen title in the available space
                [s16:GD60201[s16:TMP801]] = 0;       //Delete the base screen number to be copied
                [u16:TMP804] = 0;
                fmov([u16:TMP804], [u16:GD60300[s16:TMP803]], 15); //Delete the base screen title to
be copied
                break;
            }
            [s16:TMP801] = [s16:TMP801] + 1;
        }
    }
    [s16:TMP800] = [s16:TMP800] + 1;
}

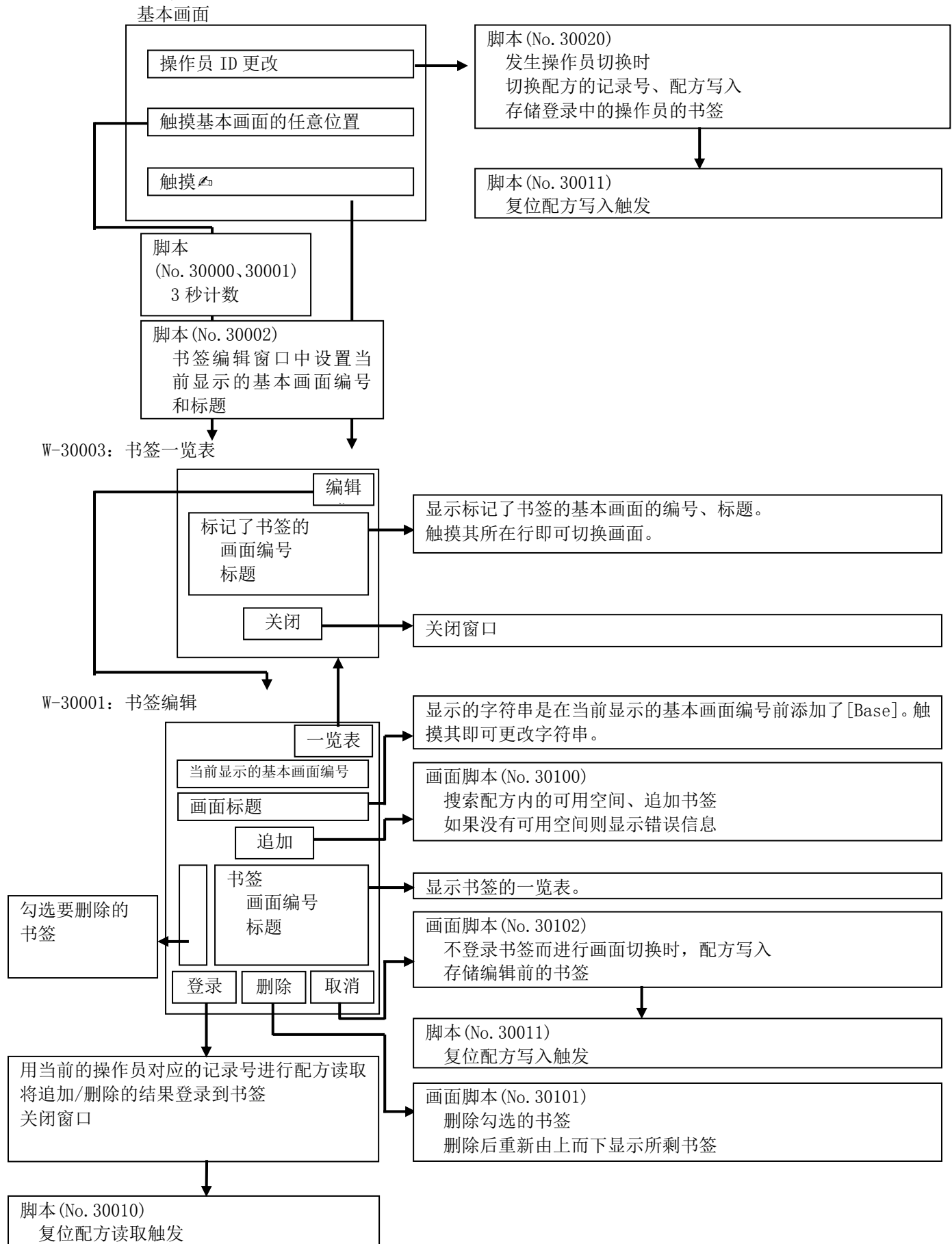
```

脚本号	30102	脚本名	Script30102
注释	取消时的处理		
数据类型	有符号 BIN16	触发类型	关闭画面时
<pre>//When the screen switching is performed before the bookmark data is registered, the recipe writing operation returns the edited data to the previous data stored before the bookmark is edited //GB60100: Recipe write trigger device //GD60251.b0 - GD60255.b0: Bit device for selecting the bookmark to be deleted //Write the recipe [b:GB60100]=ON; //Uncheck the selected bookmark to be deleted [s16:TMP800] = 0; while ([s16:TMP800] < BOOKMARK_ITEMS) { if ([u16:GD60251[s16:TMP800]] != 0) { [u16:GD60251[s16:TMP800]] = 0; } [s16:TMP800] = [s16:TMP800] + 1; }</pre>			

5. 规格的详细内容和更改

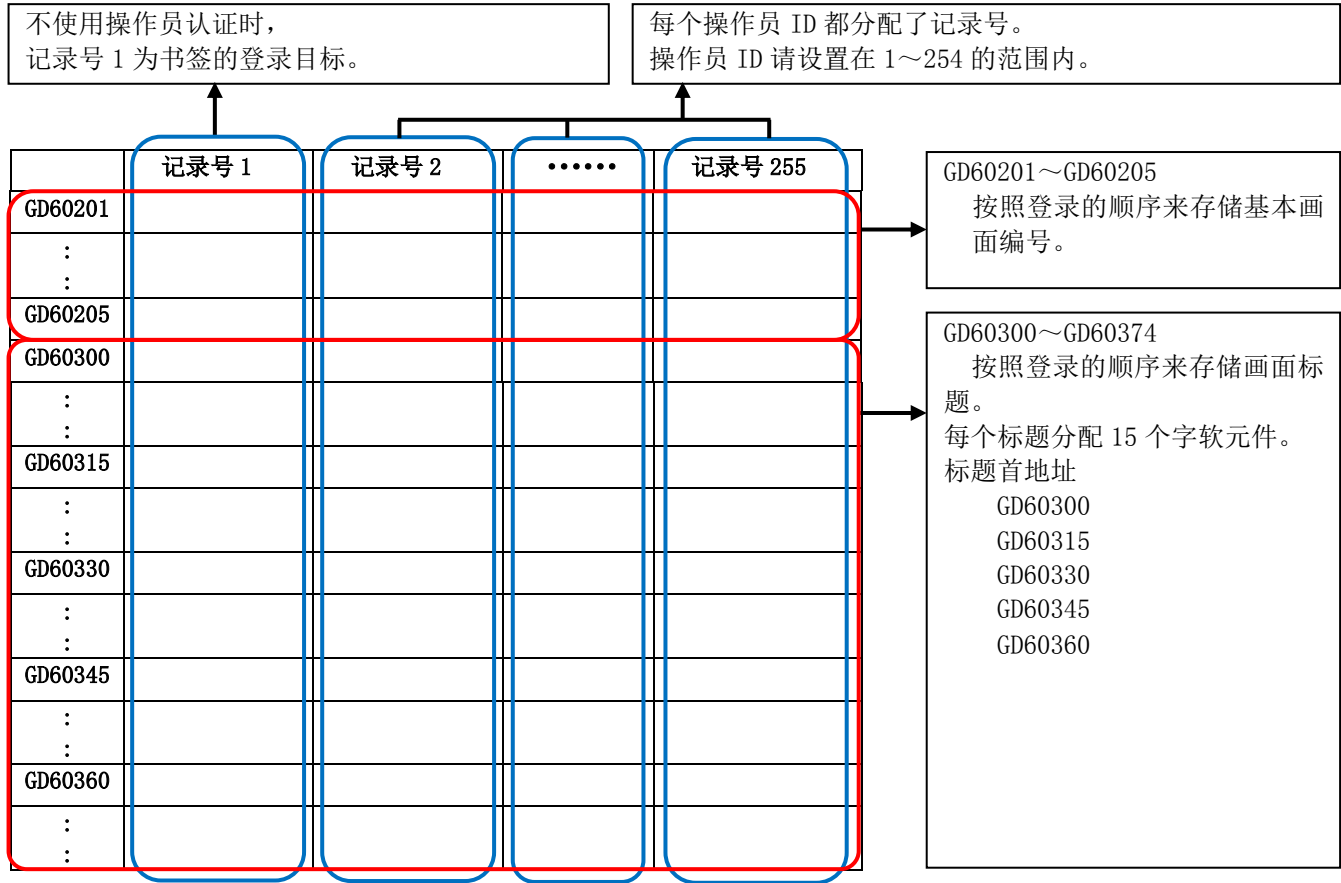
5.1 内部处理的详细内容

5.1.1 处理的流程



5.1.2 配方图像

样本中每个操作员能登录的书签上限设置成了 5 件。



5.2 窗口的详细内容

5.2.1 W-30001: 书签编辑的详细内容

<div><div><div>1</div><div>数值显示 GD60400</div><div>字符串输入 GD60410</div></div><div><div>2</div><div>开关 GB60200</div></div><div><div>3</div><div>开关 GD60251. b0 GD60252. b0 GD60253. b0 GD60254. b0 GD60255. b0</div></div><div><div>4</div><div>开关 GB60201</div></div><div><div>5</div><div>开关 GB60101</div><div>关闭窗口</div></div></div> <div><div>书签编辑</div><div><div>画面编号</div><div>画面标题</div></div><div><div>30001</div><div>Base30001</div></div><div><div>↓</div></div><div><div>画面编号</div><div>画面标题</div></div><div><div>23456</div><div>ABCDEFGHIJKLMN</div><div>OPQRSTU</div><div>VWXYZabcd</div></div><div><div>23456</div><div>ABCDEFGHIJKLMN</div><div>OPQRSTU</div><div>VWXYZabcd</div></div><div><div>23456</div><div>ABCDEFGHIJKLMN</div><div>OPQRSTU</div><div>VWXYZabcd</div></div><div><div>23456</div><div>ABCDEFGHIJKLMN</div><div>OPQRSTU</div><div>VWXYZabcd</div></div><div><div>23456</div><div>ABCDEFGHIJKLMN</div><div>OPQRSTU</div><div>VWXYZabcd</div></div><div><div>登录</div><div>删除</div><div>取消</div></div></div> <div><div>6</div><div>画面切换开关 窗口 30003</div></div> <div><div>7</div><div>数值显示 GD60201~GD60205</div><div>字符串显示 GD60300 GD60315 GD60330 GD60345 GD60360</div></div> <div><div>8</div><div>画面切换开关 关闭窗口</div></div>	
1	长按画面 3 秒或者点击书签开关后触发脚本 No. 30002，脚本在此设置当前显示的基本画面编号，并且设置由该编号前面添加[Base]后所组成的字符串。触摸字符串输入即可显示按键窗口以便更改字符串。
2	通过脚本 No. 30100 搜索配方内的可用软元件，如果有可用软元件，则存储 1 中的当前显示的基本画面编号和画面标题；如果没有可用软元件，则显示错误信息。样本中每个操作员能登录的书签上限设置成了 5 件。
3	选择书签内要删除的对象。触摸后位软元件置 ON 并且图形变为勾选状态。如果所在行没有登录书签，则开关不会动作。
4	3 中有选择删除对象时能够触摸。通过脚本 No. 30101 判断 3 中的位软元件，并将置 ON 的位置的书签删除。删掉的书签以下的登录过的书签会依次向上填补空缺进行存储。
5	置位配方读取触发软元件，然后在配方中保存编辑过的书签，并关闭窗口画面。配方读取完成后通过脚本 No. 30010 复位配方读取触发软元件。
6	取消编辑，并切换至书签一览表窗口。关闭画面时，通过脚本 No. 30102 执行配方写入来恢复显示编辑前的书签一览表。配方写入完成后通过脚本 No. 30020 复位配方写入触发软元件。
7	显示登录中的操作员对应的记录号的书签的一览表。编辑操作后，通过执行配方读取（登录）把一览表中的书签保存在配方中。
8	取消编辑，并关闭窗口画面。关闭画面时，通过脚本 No. 30102 执行配方写入来更新书签一览表的显示。书签编辑后没有触摸登录以致没有保存书签时，显示编辑前的书签。配方写入完成后通过脚本 No. 30020 复位配方写入触发软元件。

5.2.2 W-30003: 书签一览表的详细内容

1

数值显示
GD60201~GD60205
字符串显示
GD60300
GD60315
GD60330
GD60345
GD60360
画面切换开关
GD60201~GD60205

2

画面切换开关
关闭窗口

3

画面切换开关
窗口 30001

书签一览表

编辑

画面编号	画面标题
23456	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd
23456	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd
23456	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd
23456	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd
23456	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcd

关闭

1	通过脚本 No. 30020 一直监视操作员是否更改，一旦发生更改，写入指定给每个操作员的记录号的配方，进而显示登录中的操作员所登录的书签。为了在触摸数值显示和字符串显示时切换至标记了书签的基本画面，在其上重叠配置了开关。
2	关闭窗口画面。
3	切换至书签编辑窗口。

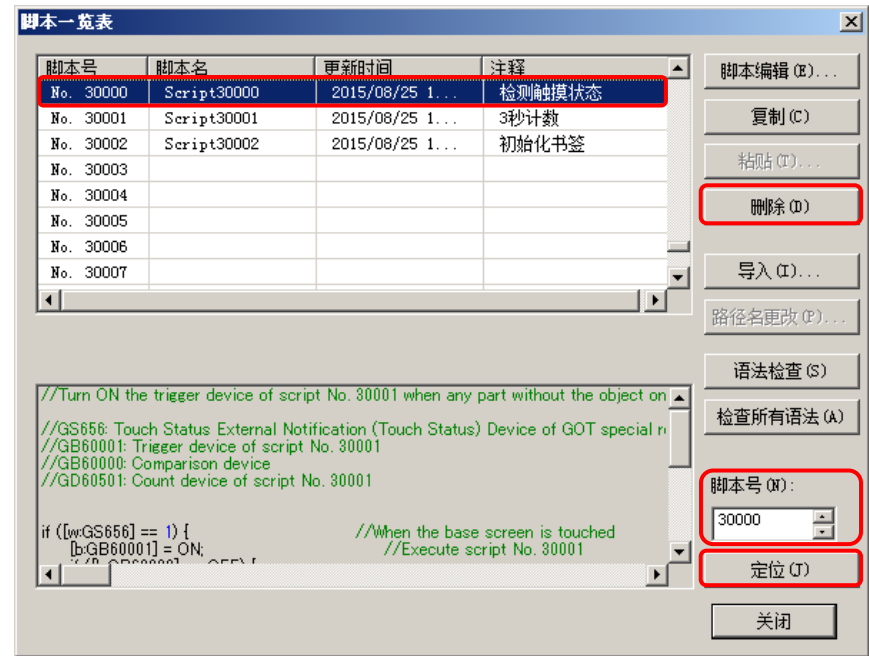
5.3 长按画面 3 秒计数的删除

删除长按画面 3 秒计数时，请按照以下步骤进行更改。

- (1) 选择[公共设置]－[脚本]－[脚本]。
- (2) 选择并删除脚本 No. 30000。也同样删除 No. 30001。



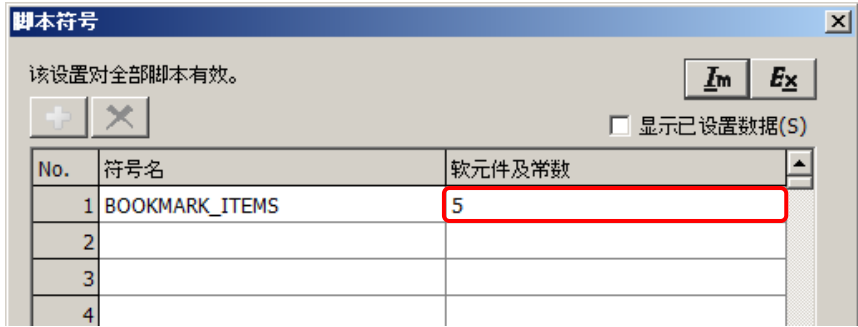
- (3) 要彻底删除脚本时，选择[公共设置]－[脚本]－[脚本一览表]，在[脚本号]中输入 30000 后，点击[定位]。
- (4) 选择并删除脚本 No. 30000。也同样删除 No. 30001。



5. 4 书签登录数的更改

更改书签登录数时，请按照以下步骤进行更改。

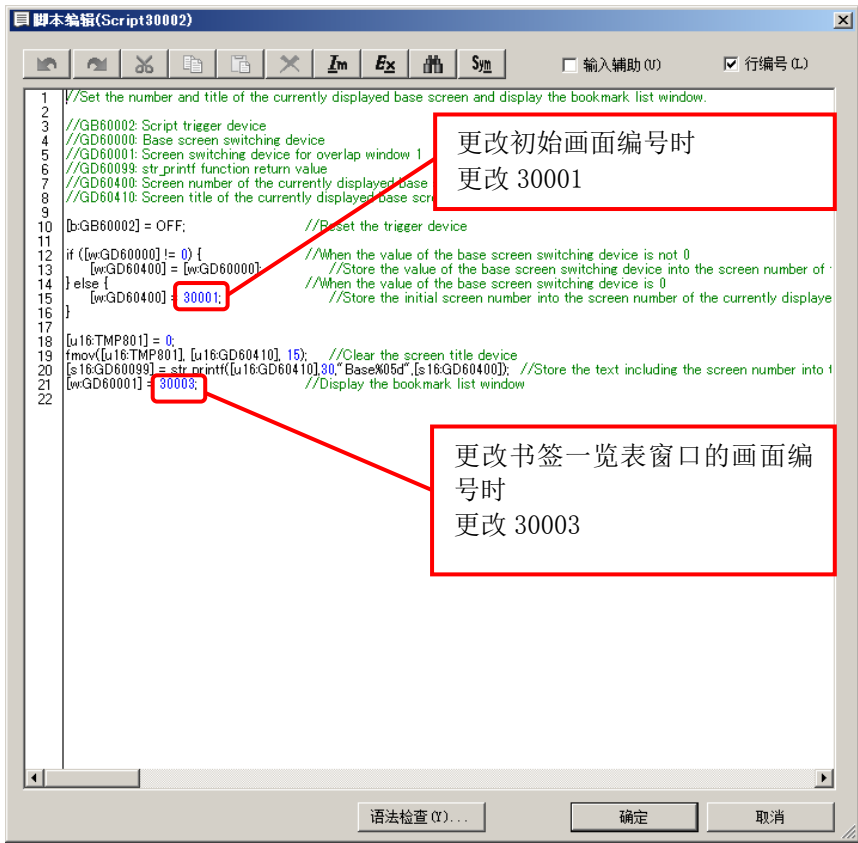
- (1) 选择[公共设置]－[脚本]－[脚本符号]。
- (2) 更改[软元件及常数]。



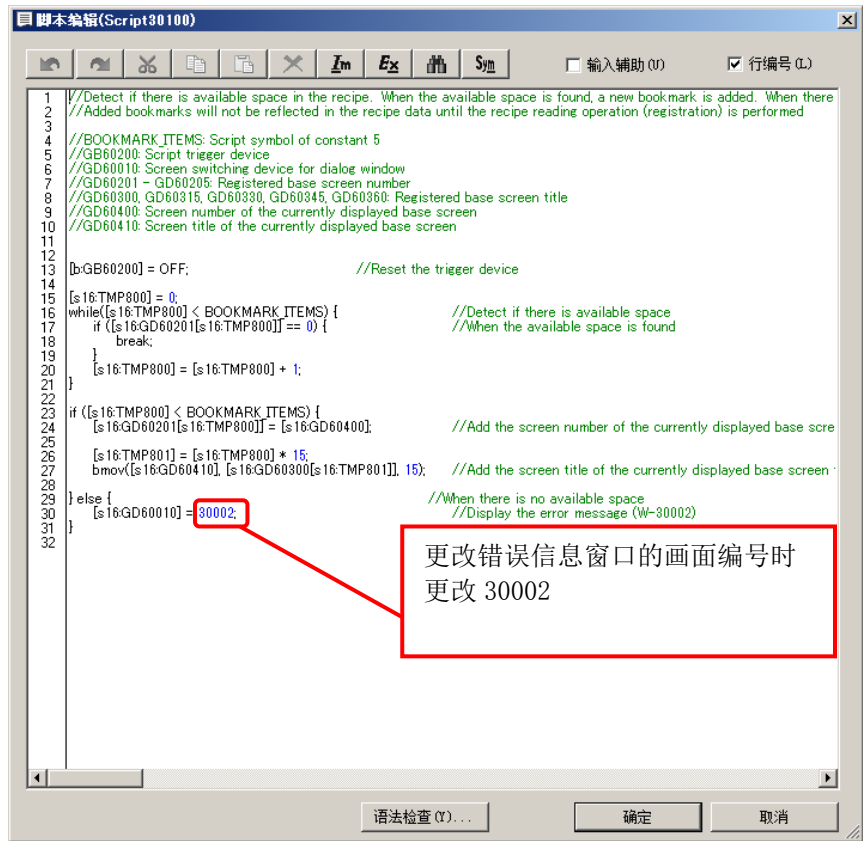
更改时，请一并修改配方的软元件点数、书签一览表/编辑窗口中的数值显示/字符串显示/开关等。

5. 5 基本画面编号和窗口画面编号的更改

- (1) 更改 GOT 启动时的初始画面编号、触摸书签开关时所显示的窗口画面的编号时，请按照下图所示修改工程脚本（脚本 No. 30002）。



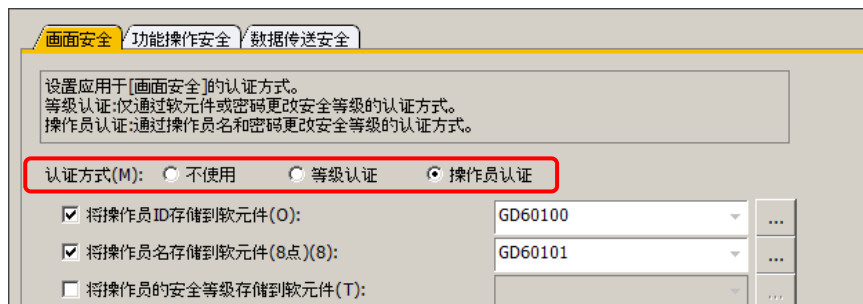
- (2) 更改作为错误窗口显示的窗口画面的编号时，
请按照下图所示修改画面脚本（脚本 No. 30100）。



5. 6 操作员认证的删除

删除操作员认证时，请按照以下步骤进行更改。

- (1) 选择[公共设置]－[GOT 环境设置]－[安全]。
(2) 把[认证方式]更改为不使用。



- (3) 选择[公共设置]－[脚本]－[脚本]后，选择并删除脚本 No. 30020。
请执行与 5. 3. 1 同样的步骤。
(4) 请删除操作员信息（W-30004）。

5.7 软元件的更改

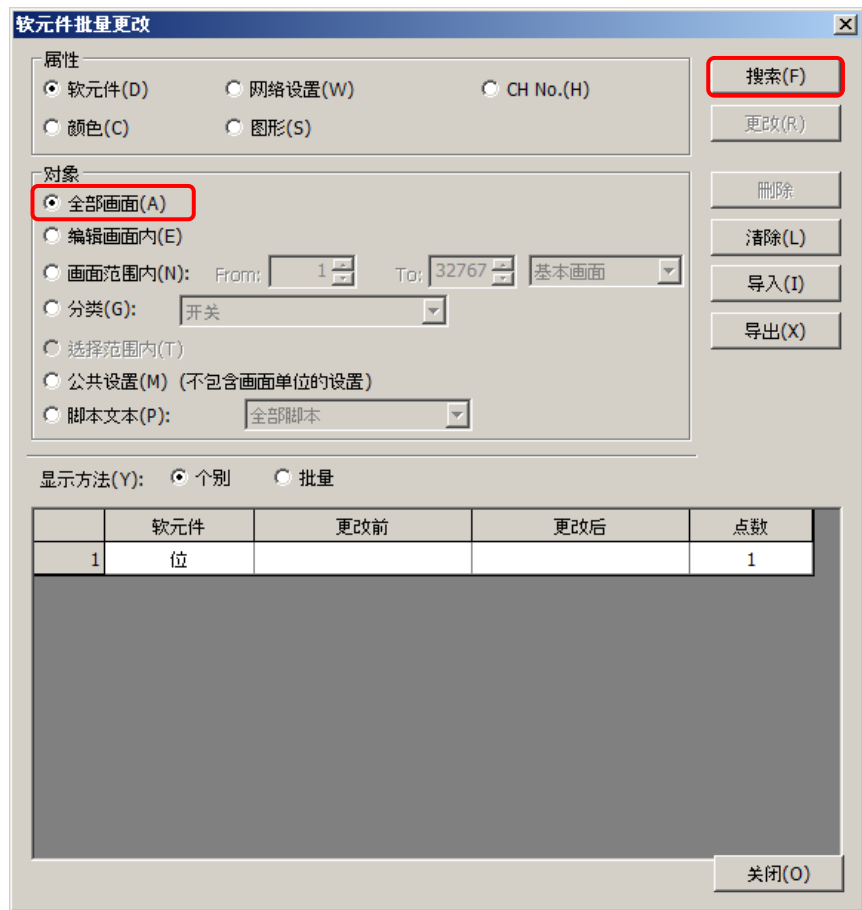
5.7.1 设置在画面上的软元件

更改设置在画面上的软元件时，将软元件批量更改的对象设置为[全部画面]。

- (1) 选择[搜索/替换]－[批量更改]－[软元件]。



- (2) 显示设置对话框，选择对象里面的[全部画面]，点击[搜索]。



(3) 设置[更改后]的软元件、[点数]，执行批量更改。

软元件批量更改

属性

☒ 软元件(D) ☐ 网络设置(W) ☐ CH No.(H)

☐ 颜色(C) ☐ 图形(S)

搜索(F)

更改(R)

对象

☒ 全部画面(A)

☐ 编辑画面内(E)

☐ 画面范围内(N): From: 1 To: 32767 基本画面

☐ 分类(G): 开关

☐ 选择范围内(T)

☐ 公共设置(M) (不包含画面单位的设置)

☐ 脚本文本(P): 全部脚本

删除

清除(L)

导入(I)

导出(X)

显示方法(Y): ☒ 个别 ☐ 批量

	软元件	更改前	更改后	点数
1	位	GB60002	GB60002	1
2	位	GB60101	GB60101	1
3	位	GB60200	GB60200	1
4	位	GB60201	GB60201	1
5	位	GD60251.b0	GD60251.b0	1
6	位	GD60252.b0	GD60252.b0	1
7	位	GD60253.b0	GD60253.b0	1
8	位	GD60254.b0	GD60254.b0	1
9	位	GD60255.b0	GD60255.b0	1
10	字	GD60021	GD60021	1

关闭(O)

5.7.2 设置在公共设置中的软元件

更改设置在[GOT 环境设置]、配方等各种功能中的软元件时，将软元件批量更改的对象设置为[公共设置]。请执行与 5.7.1 同样的步骤

软元件批量更改

属性

☒ 软元件(D) ☐ 网络设置(W) ☐ CH No.(H)

☐ 颜色(C) ☐ 图形(S)

搜索(F)

更改(R)

对象

☐ 全部画面(A)

☐ 编辑画面内(E)

☐ 画面范围内(N): From: 1 To: 32767 基本画面

☐ 分类(G): 开关

☐ 选择范围内(T)

☒ 公共设置(M) (不包含画面单位的设置)

☐ 脚本文本(P): 全部脚本

删除

清除(L)

导入(I)

导出(X)

显示方法(Y): ☒ 个别 ☐ 批量

	软元件	更改前	更改后	点数
1	位	GB60001	GB60001	1
2	位	GB60002	GB60002	1
3	位	GB60100	GB60100	1
4	位	GB60101	GB60101	1
5	字	GD60000	GD60000	1
6	字	GD60001	GD60001	1
7	字	GD60010	GD60010	1
8	字	GD60021	GD60021	1
9	字	GD60022	GD60022	1
10	字	GD60100	GD60100	1

关闭(O)

更改设置在脚本文本中的软元件时，将软元件批量更改的对象设置为[脚本文本]。请执行与 5.7.1 同样的步骤。

软元件批量更改

属性

☒ 软元件(D) ☐ 网络设置(W) ☐ CH No.(H)
☐ 颜色(C) ☐ 图形(S)

对象

☐ 全部画面(A)
☐ 编辑画面内(E)
☐ 画面范围内(N): From: To:
☐ 分类(G):
☐ 选择范围内(T)
☐ 公共设置(M) (不包含画面单位的设置)
☒ 脚本文本(P):

显示方法(Y): ☒ 个别 ☐ 批量

	软元件	更改前	更改后	点数
1	位	GB60000	GB60000	1
2	位	GB60001	GB60001	1
3	位	GB60002	GB60002	1
4	位	GB60100	GB60100	1
5	位	GB60101	GB60101	1
6	位	GB60200	GB60200	1
7	位	GB60201	GB60201	1
8	位	GD60160.b0	GD60160.b0	1
9	位	GD60160.b1	GD60160.b1	1
10	字	GD60000	GD60000	1